

pesclub • es







TM, ® the Nintendo DS and the Nintendo DS Lite Logo are trademarks of Nintendo. © 2006 – 2007 Nintendo.

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 172 - MARZO 2007

i7 páginas de noticias!

IVIMOS LA

4

4 NOTICIAS

Siete páginas con un montón de temas candentes: un nuevo juego de aviones para Wii, Mortal Kombat, Tortugas Ninja... ly la presentación de Final Fantasy III para DS!

16 REPORTAJES

16 Spectrobes

Te presentamos antes que nadie el nuevo bombazo de Disney para DS. Un juego con acción, aventura y unas criaturas virtuales de las que pronto se hablará muchisimo.

22 Pokemon Ranger

Tras Mundo Misterioso, es hora de los "guardianes de la naturaleza". Coge tu capturador y preparate para embarcarte en la nueva aventura Pokémon. Te la detallamos de arriba abajo en este reportaje.

31 NOVEDADES

Reviews y puntuaciones de los juegos más esperados para DS y Wii. Ojito al nuevo Wario y mucha atención a los Castlevania y PES6 para DS. Este mes, además, ración triple de aventuras en la portátil.

- 32 WarioWare
- **36 Excite Truck**
- **40 Splinter Cell**
- 42 Castlevania: PoR
- **46 Phoenix Wright**
- 56 Contact
- 58 Mario Basket
- **60 New Zealand Story**
- **62 PES 6**
- **64 Magical Starsign**
- 66 NFS: Carbono

68 GUÍA DE COMPRAS

Ya sabes donde buscar cuando quieras decidirte por los mejores juegos para tus consolas. Sigue nuestros consejos.

72 TRUCOS

No sólo tenemos los últimos juegos, sino que también incluimos sus mejores trucos. Como los de este mes de Mario Basket o del nuevo WarioWare Smooth Moves de Wii.

76 GUÍAS

76 Zelda Twilight Princess

Segunda entrega. Más mapas, más claves, más consejos. Ocho páginas con las que te vamos a echar una mano.

84 Animal Crossing

Repaso a los eventos y otras cositas que suceden en el mes de marzo.

86 COMUNIDAD

No te pierdas las consultas de los "enteraos" ni las mejores fotos de nuestros lectores, y mucho menos el Top Descargas que hemos hecho con juegos para la consola virtual.

90 AVANCES

Los juegos que van a arrasar durante los próximos meses para tu Wii y DS.

90 Prince of Persia 92 Mario Party 8

94 Elite Beat Agents 96 Mario vs Donkey Kong



Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

(a) iAVANCE!

Probamos en primicia el nuevo Final Fantasy III





*i*Primeras imágenes de Driver para



ia por la pizza!

Te enseñamos el nuevo juego de las tortugas



HEATSEFERE

ACCIÓN Wii

iLa guerra va a estallar en los cielos!

¿Una producción de Hollywood?, ¿una retransmisión de la CNN? No, es «Heatseeker», el nuevo bombazo para Wii.

Si eres fan de los juegos de acción, estás de suerte. Codemasters acaba de presentar en sociedad «Heatseeker», su nuevo juego en el que te harás con el control de los más alucinantes aviones de guerra para meterte de lleno en un conflicto entre dos potencias mundiales.

iVuela a la velocidad del sonido!

Estuvimos en la puesta de largo del juego y lo probamos en directo. El control será sencillísimo: moverás el avión con el nunchako o con el mando elevándolo o girándolo como si estuvieras en la cabina. Y va puedes darte prisa en aprender a pilotar, que las 18 largas misiones que te esperan están plagadas de fuerzas enemigas. Menos mal que tendrás a tu disposición más de 35 tipos de aviones, 40 armas diferentes y 96 sorpresas desbloqueables. Pero por si te parece poco, la gran novedad del juego estará en lo que han bautizado como "Impact Cam". Con esta funcion verás los ángulos y explosiones más espectaculares de los aviones que derribes. iY además nos llegará totalmente en castellano! Ve preparando tu paracaídas, los cazas despegan en marzo.





Record de ventas de Nintendo DS

Desde su lanzamiento en marzo de 2005, sus ventas empequeñecen a las de otras consolas. El últi-mo dato anuncia que se ha alcanzado la cifra de 10.000.000 de DS vendidas en Europa. Además. es la consola que ha llegado más rápidamente a esa cifra. Es para estar orgulloso, sin duda.



Pokémon Ranger

La factoria Pokémon está en ebullición. Y nos encanta. Hemos probado a fondo el nuevo Ranger, y desde luego tenemos otro éxito entre manos,

Final Fantasy

Lo mejor de la genial saga está a puntito de llegar a nuestras Nintendo. «The Crystal Bearers» sigue adelante en Wii, y «FFXII Revenant Wings» sale en Japón el 26 de abril en DS.

El nuevo Canal de Noticias de Wii

La información, a un solo toque de mando. Toda la actualidad del mundo está ya en tu Wil, gra-cias al Canal de Noticias provisto por la agencia **Associated Press**

Ubisoft

No conformes con éxitos de la talla de «Red Steel» o «Rayman», estos chicos amenazan con copar la lista de ventas de Wil con sus nuevas criaturas: «Driver», «Tortugas Ninja», «Blazing Angels»...





Ubisoft lanzará la nueva entrega de las Tortugas Ninja el 30 de marzo.

paphael, Donatello, Michelangelo y Leonardo llegarán a Wii con una nueva aventura de acción y plataformas basada en su último filme. Además de unos gráficos rompedores, el gran aliciente será controlar los movimientos ninja de las tortugas con mando y nunchako. Y por lo que hemos podido ver, los ataques serán realmente espectaculares.



OLos escenarios y personajes serán los de la película.



\$Las Tortugas cooperarán para hacer ataques únicos.

SCARFACE, DE ESTRENO. Apunta un nuevo título para tu Wii: «Scarface: The World is Yours». Sí, sí, el juego basado en la película de gángsters, llegará



In nuevo titulo para tu WII: «Scarface: The World is Yours». Sí, sí, el juego basado en la película de gángsters, llegará utilizando todas las características del mando para hacer la aventura lo más realista posible. Aun no hay fecha concreta, pero ya te puedes ir preparando para ser el Tony Montana de Wii.

EL ESPÍA (1

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



ILLAMANDO AL 112!

EMERGENCY MAYHEM

La ciudad se desmorona y necesita tu ayuda. Deberás resolver 60 misiones, rescatando personas, apagando fuegos... mientras controlas a la poli, bomberos y ambulancias. Si te animas, espera a junio y lo verás en Wii.

IHALA, A BOMBAZO LIMPIO!

BOMBERMAN LAND TOUCH

Hay nuevo
Bomberman, sí, y es
más táctil y original
que nunca. Tendrá
tres modos de juego, con puzzles y
bombazos de por
medio. El más "combativo" permitirá a
8 jugadores echarse
un Bomberman "de
los de siempre" vía WiFi. Pronto, en tu DS.



EL FIN DEL MUNDO ESTÁ AQUÍ

GODZILLA

Atari lo anuncia para otoño. Un juego de lucha a "gran escala", con este ídolo-monstruo de los japoneses y un montón más de criaturas enormes pegándose a brazo partido. Los combates serán en escenarios 3D, totalmente destruibles, y la emoción llegará para Wii y Nintendo DS.









iBusca y caza Eledees en Wii!

«Eledees» es el nuevo y original título con el que Konami se estrena en Wii.

Capturar Eledees será tu pasatiempo favorito a partir de abril. Porque tendrás que mover el mando de mil maneras para pillar a los 15 tipos de criaturas. Este nuevo "deporte" podréis practicarlo 4 "cazadores" a la vez, tanto en los escenarios del modo historia como en los que personalicéis. E incluso podréis intercambiarlos a través de internet.



DEI modo individual tendrá más de 25 fases.



OLOS escenarios nos llevarán por una casa, el jardín...

Phoenix Wright 2

El abogado más chulo del mundo del videojuego regresará a tu DS el 13 de abril. Seguro que vuelve a triunfar con los nuevos casos que nos esperan, y que traerán más sospe-chosos, más escenarios en plan C.S.I. y más sorpresas que nunca.

Ya que no hay demasiada nieve en las pistas, los esquiadores tendremos que conformarnos con hacer snow en la Wii. Los chicos de EA Sport nos lo van a poner muy fácil con un nuevo SSX que llegará en marzo. Así que prepárate para deslizarte con tu mando Wii por las laderas nevadas

Riin Possible Global Gemini

La superhéroe de Disney, la espía más glamurosa del universo, está lista para hacer estragos en tu DS. Su cita con el caos es durante marzo, en una aventura que nos llevará a Egipto, los Alpes suizos y las islas del Pacífico.

Diner Dash

Después de cocinar en Cooking Mama», Ilega la hora de ser un camarero. En «Diner Dash» deberás servir ricos platos, tener las mesas limpias y lograr la satisfacción de los clientes, Pruébalo esta primavera en tu DS.





De vuelta a la batalla

ACCIÓN Wii

«Medal of Honor: Vanguard» estará en Wii el próximo marzo.

os fans de los arcades de guerra podréis volver a poneros en la piel del cabo Frank Keegan y vivir toda la acción en el nuevo «Medal of Honor Vanguard». En esta ocasión, serás miembro de la 82 División aérea y viajarás por toda Europa, desde Sicilia a la Alemania nazi, para vivir las batallas más emblemáticas de la Segunda Guerra Mundial. Este nuevo «Medal of Honor» aprovechará al máximo todas las ventajas del mando + nunchako de Wii, además de tener unos gráficos de alucine. Busca tu casco, soldado, empóllate bien los libros de Historia y espera al 27 de marzo. EA y Wii te van a convertir en todo un héroe de guerra.

DEI mando Wii nos sumergirá en la batalla.





Noticias

ACCIÓN WII

El "Driver" más brutal

80 tipos de vehículos diferentes, destruibles, tuneables...iguau!

os datos del nuevo «Driver» que ultima Ubisoft para Wii no pueden ser más bestiales. Veréis, esta vez tendremos más de 35 objetivos que

completar (somos polis infiltrados en una organización mafiosa, así que imaginad), conduciendo por ciudades fotorrealistas. Habrá varios caminos para elegir y hasta 80 tipos de vehículos destruibles y "tuneables". En Wii la cosa vendrá con extra. Hablamos de más de 30 funciones de control distintas con el mando (disparar, conducir, ajustar la velocidad) y un nivel de inteligencia artificial sofisticado. En marzo, todo vuestro.



OLOS vehículos serán destruibles. iY lo mejor es que nosotros podremos crear nuestros propios transportes!



MI COLUMNA

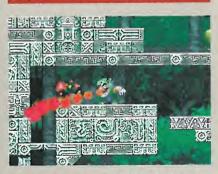
iQue diga unas palabras, que las diga! Atención, todos muy atentos, que va a "sermonearnos" el señor director. iVenga, tú!

Días de gloria para el puntero



Los desarrolladores afinan nuevas formas para jugar con el puntero en la pantalla táctil. ¿Qué será lo próximo que veremos?

iCuánto bien ha hecho la Touch! Generations en nuestros "cocos"! Ahora sabemos la edad mental que tenemos, cuánto pesa nuestro cerebro, e incluso no nos cortamos a la hora de pronunciar frases en inglés en el metro a hora punta y voz en grito. El resultado es demoledor. Pero lo mejor ha sido la forma de conseguirlo. ¿Cómo? Hemos jugado siempre con el puntero y sólo con el puntero. Vamos, que se nos han olvidado la cruceta, los botones... iy que ya sólo queremos darle al puntero! Parece mentira que un artilugio tan escuchimizado y tan simple, haya conseguido levantar tantas pasiones. Por eso los próximos juegos que veremos en DS tendrán como protagonista estelar al puntero. En «Mario Basket» jugamos NBA con el puntero; en «Pokémon Ranger» capturamos Pokémon haciendo círculos con el puntero; en «Magical Starsign», es la poderosa varita mágica; y ni imaginamos la de nuevas opciones que nos traerá el siguiente Wario que viene para fundir DS. Que no te quepa duda: el puntero va a dominar el mundo.



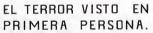
EL NUEVO WARIO para DS le dará mil y un usos diferentes al puntero.





gángster más famoso de la historia llega a Wii. A partir del 27 de marzo podrás vivir todas las nuevas misiones de El Padrino a través del mando de la consola: atacar, luchar, saltar, correr, conducir... para llegar a lo más alto de la Organización. iConviértete en un verdadero mafioso sin salir del salón de tu casa!





Ayuda a Rod Steiner a escapar de la cárcel. La prisión está infestada de zombies y otras criaturas demoníacas. Llegó la hora de darte a la fuga y para eso debes desenfundar tu stylus y convertirte en un matazombies. Apunta y dispara.

DREAM DN



















parada la versión en castellano de este mítico RPG y estuvimos comprobando su calidad durante más de una hora de juego.

Para empezar hay que hablar de la secuencia de presentación. Que no es que sorprenda, es que tenía tal calidad que no podíamos creer lo que veían nuestros ojos. Pero sí, «FFIII» empezará aprovechando ya a tope la capacidad de la consola. Y, tras darnos una vuelta por el pueblo v caer en un hoyo, comenzó la primera batalla. Los menús a los que nos tiene acostumbrados la serie surgieron, y comprobamos, con el primer ataque, que lo de la calidad va en serio. Gráfica, desde luego, y jugable, también. Pronto lo podrás comprobar de primera mano, durante esta primavera



lizar toda la capacidad de

procesamiento gráfico de

DS en una sola pantalla.

OLos textos estarán en castellano y podremos disfrutar al máximo de la interesante trama.



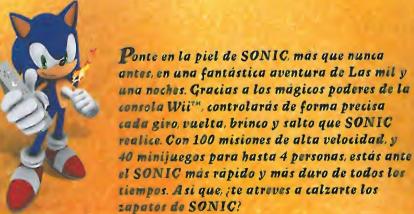
Los combates mantendrán su mecánica: podrás atacar, defender y usar objetos iy magias como estal



Visualmente supondrá una revolución en DS. Sacará todo el partido, como ya puede apreciarse.

POPE ED LOS EAPATOS DE SONIC

















ACCIÓN Wii

Los Lego la lían en Wii

Llega «Bionicle Heroes», la primera aventura del mundo Lego para Wii.

os Lego Bionicles aterrizarán el próximo abril en tu Wii. En esta aventura podrás sacar el máximo partido a las habilidades de los héroes Tao con el mando y el nunchako. Prepárate para explorar la Isla Voya Nui, vencer a los villanos Piraka y obtener la «Máscara de la Vida» en un superjuego de acción.



Da vista podrá ser subjetiva o en tercera persona.



DEI juego combinará acción a tope y aventura.



Destarán todos los héroes de todas las entregas.



DEI golpe mortal desafiará tu destreza con el mando.

ACCIÓN Wii

El "kombate" más salvaje

«Mortal Kombat: Armageddon» aterriza el próximo mes de abril.

Con un montón de novedades. Así es como se presentará el nuevo título de la saga «Mortal Kombat» para Wii. Una de ellas es que por primera vez tendrás reunidos a todos los personajes de los anteriores juegos (habrá más de 60), así como los escenarios de todas las ediciones. Otra de las características importantes es que podrás crear tu propio personaje y el sistema es tan original que podrás editar incluso a tus personajes animados favoritos. Por último, un revolucionario modo te permitirá hacer el Golpe Final a tu medida y combinar los ataques como más te convenga para derrotar a tu enemigo en el último combate. Cosas que solo serán posibles utilizando mando y nunchako, claro.

NINTENDATA

Esto va de números, pero no es necesario que hagáis cuentas, ni utilicéis calculadora. Sólo que os quedéis con todos estos datos.



10.000.000 DE NINTENDO DS

Desde su lanzamiento, hace menos de dos años, se han vendido más de 10 millones de DS en Europa, lo que la convierte en la consola portátil más vendida del momento. En diciembre de 2006, se superaron los 1,7 millones de DS vendidas en Europa.

MILLONES DE Wii

Si DS es un bombazo en todo el mundo, no os perdáis los datos que llegan de Japón sobre Wii. Allí se han superado los 1.4 millones de unidades vendidas. Una cifra que recoge las ventas hasta finales del mes de enero.





654.000 JUMP ULTIMATE STARS DS

El juego de lucha manga ha vendido ya todo esto en Japón.

GARFIELDS WINNES



PESADILLA!

iControla a garfield en mundos de pesadilla!



Busca las piezas del despertador de garfield a lo largo de 16 niveles.

IENCUENTRALAS RÁPIDO, PARA QUE PUEDA DESPERTAR DE SU SUENO!



MANTÉN A GARFIELD FUERTE Y SANO, A BASE DE COMER SUS PLATOS FAVORITOS.



www.GAMEFACTORYGAMES.com

NINTENDEDS.









Tipo de juego: Rol y acción

Bien combinados en tiempo real. Utiliza la pantalla táctil, el puntero y el micrófono.



9 de marzo

Díselo a tus 15 mejores amigos, porque habrá un modo multi espléndido.



Más info:

spectrobes.com

En esta página puedes acceder a los episodios-web con las aventuras de estas criaturas. Hay 4 disponibles. iVa a ser el fenómeno de 2007! Las criaturas virtuales de Disney lo van a "petar". Primero arrasarán tu DS con un juego que combina acción, estrategia, cartas y misterio. Y luego, al estrellato de la televisión...

Desde el último E3 suspirábamos por saberlo todo de «Spectrobes». Sabíamos del interés de Disney por crear un nueva "franquicia" que saltara desde los videojuegos a la tele y al cine y... nos moríamos de ganas por probar su última creación. Así que cuando nos propusieron un viaje a París para jugarlo en primicia, aceptamos inmediatamente.

Una vez que lo hemos tenido en nuestras manitas, ya podemos avanza que «Spectrobes» va a ser un puntazo. Una propuesta muy innovadora, que reunirá diferentes estilos de juego: acción, exploración, cría, entrenamiento y combate con criaturas virtuales... Con mucha pantalla táctil, puntero y micrófono. Lo que se lleva en DS, vamos.

iEs una revolución!

Según el guión, que además podemos seguir en los episo-

dios web (hay ya 4 disponibles en spectrobes.com), la galaxia está en peligro por culpa de los Krawl. Unos monstruos hambrientos que "devoran" los planetas. La solución está en manos de los Spectrobes, unas criaturas que vivieron hace muuuuuchos años... pero que están extinguidas. Luego, por otro lado están Rallen y Jeena, oficiales de la patrulla intergaláctica. Junto a ellos tendremos que viajar por diferentes.



0520 В Normal O sector de la composição de la composiç





Oué son los

Son unas criaturas muy antiguas que guardan poderes increibles. En este momento también son la salvación de tu planeta... pero están extin-guidas. Tu labor será encontrar sus fósiles, recuperarlas y entrenar-las para ayudarte a combatir a los Krawl.



Cómo se desarro-

Hay que excavar, desper-Hay que excavar, desper-tar, alimentar, reunir y entrenar a los Spectrobes a base de mucho puntero y pantalla táctil. Con ellos habrá que enfrentarse en combates en tiempo real a los Krawl. Así que exploración, entrenamiento, combate... muy Pokémon, en una palabra.



¿Habrá modo

Será uno de sus atrac-tivos. Un multijugador Wi-Fi online para hasta 16, con opciones para combate todos contra todos o intercambio de Spectrobes y objetos.



OLOs escenarios de juego serán los planetas del sistema Nanairo, que exploraremos a doble pantalla.

¥ iAsí es un Spectrobes entrenado y evolucionado!

Primero era un fósil, pero lo descubrimos, lo desenterramos, lo entrenamos y fíjate en qué pedazo de criatura lo hemos convertido. Aprovéchate de su tamaño.

Los héroes de Spectrobes

Para ilustrar los personajes protas del juego hemos usado unas imágenes de los episodios web. Aquí lucen muy chulos. Además de los dos humanos, conoceremos al Comandante, que coordina la seguridad del sistema Nanairo. Respecto a los Spectrobes, estas criaturas están extinguidas, pero se cuenta que sus fósiles se pueden devolver a la vida...



Pallen puede dar órdenes a los Spectrobes con algo llamado Primod.



Deena es especialista en reliquias y tecnologías antiguas. Lo sabe todo.



OLOS Spectrobes usan la energía de la luz para crear poderes asombrosos.

Cómo jugar a Spectrobes

El juego mezclará varios estilos: habrá pantallas de exploración, momentos de combate y zonas de entrenamiento y evolución de los Spectrobes. Te mostramos un par de ejemplos.

OCÓMO REVIVIR FÓSILES

Para localizar fósiles enterrados, deberás ir acompañado del pequeño Komaino, pues sólo él tendrá el poder de detectarlos. Localizado el fósil, deberás "picar" con tu puntero los distintos tipos de roca que lo cubren.

IYA FALTA POCO!
El porcentaje de fósil
liberado. A este le
tienes casi a punto.

LA BARRA DE WDA. Vigila esta barra. Si picas a lo loco, se llenará demasiado.

iA SOPLARRRIB Si se levanta mucha gravilla, deberás soplar al micro de la DS para limpiarla **S**

HERRAMIENTAS. Usarás distintos taladros para desenterrar al fósil

> COLABORAN. Rallen combatiră junto a dos Spectrobes que elegirás entre tus criaturas.

OCÓMO COMBATIR

PLAYERI BLAYERI BLAYERI

Esta es la pantalla de acción. En un momento del juego verás un vórtice oscuro que te absorberá y te llevará hasta aquí. Tú y tus dos Spectrobes deberéis combatir contra los Spectrobes usando todo tipo de ataques.



podrás ver tu estado, el de tus 2 Spectrobes y el de tus rivales.

COMBUS Tu Spectrobe puede lanzar un ataque o combinarlo al de otros para hacer un combo.

Gos egirás V SPC001 A GUARD 8883 B SPC002

planetas a la búsqueda de fósiles Spectrobes. Y aquí es donde entra en juego el "lenguaje DS". Para encontrar fósiles deberás cavar la tierra con tu puntero. Y luego revivirlo a la voz de "WAKE UP!". Cuando se despierte, tendrás que llevarlo a la zona de cultivo junto con otros Spectrobes

para atender-

Pick

los y alimentarlos. Así evolucionarán y se convertirán en diferentes criaturas con habilidades distintas. ¿Qué haremos con esas habilidades?

Criaturas feroces

iAtacar a los Krawl, claro! Eso sucederá mediante un torbellino que aparecerá en pantalla. Al cruzarlo accederás a la zona de combate, donde tú y tus dos Spectrobes os zurraréis de lo lindo con los Krawl, usando ataques de todo tipo, en tiempo real. Podrás moverte por todo el escenario con la cruceta y hacer que los Spectrobes realicen los combos más impactantes con los botones L y R.

El juego traerá dos sorpresas más. Por un lado, conexión Wi-Fi online que permitirá participar hasta 16 jugadores en torneo o cambiar Spectrobes y objetos. Por otro, un sistema de cartas intercambiables que nos proporcionarán ventajas exclusivas. ¿Te apuntas al fenómeno Spectrobes?





Rallen, joven oficial, y héroe del juego

Junto a Jeena, forman la patrulla interplanetaria del sistema Nanairo. Es un chico ambicioso y cabezota, aunque de gran valor y heroicidad. Misteriosamente, será el único capaz de utilizar el dispositivo "Primod" con el que se controla a los Spectrobes. Pieza clave en el equipo.



joven, adulto y finalmente evolucionado.



♦Los escenarios serán en 3D y nos llevarán a diferentes planetas con una ambientación genial.

Primer test oficial



Pica que te pica... Nuestro enviado especial, Daniel, lo jugó en París, en primicia total. Aquí le ves "picando" fósiles en la táctil.



Sopla que te sopla... Al micrófono, claro. Será la forma de limpiar de polvo el escenario de recu-peración de fósiles. ¡Qué chulo!



Posa que te posa Daniel flipó con el test de Spectrobes. Y nos dejó claro que cuando salga va a ser uno de los bombazos del año.



TARJETAS COLECCIONABLES PARA ACCEDER A CONTENIDOS EXTRA.

Cada Spectrobes incluirá 4 tarjetas que funcionan con un código de entrada. Esta tarjeta se coloca sobre la pantalla táctil, y al pinchar con el puntero en los agujeros numéricos, se desbloquearán criaturas y minerales. Además de las 4, se lanzarán más modelos.

RIVAL SWORDS

IJAMÁS PUDISTE LUCHAR COMO LO HARÁS EN WII!





ENCARNA AL PRÍNCIPE COMO NUNCA ANTES LO HAS HECHO



Prince of Persia Rival Swords 2006 Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries Prince of Persia is a trademark of Jordan Mechner in the U.S. and/or other countries Prince of Persia is a trademark of Jordan Mechner in the U.S. and/or other countries by Ubisoft Entertainment NINTENDO, Will AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

www.pegi.info





¿Quieres ser un Ranger

TRABAJARÁS JUNTO A LOS POKÉMON. Un Ranger colabora con los Pokémon para proteger la naturaleza. En este juego tendrás que cumplir una serie de misiones mientras conservas tu hábitat. Te presentamos a los nuevos héroes y las claves para ser buen ranger.



Si eliges ser una Ranger, tu compañero será Plusle. Pero no cambiará nada más respecto a tu colega Helio. Tu objetivo en el juego será convertirte en un Jefe Ranger, cumpliendo todas las misiones que te irán ordenando.

iEl Ranger Helio con su Minun!

Tras escribir 7 cartas a Aleiandro. por fin te ha invitado a convertirte en Ranger. Así que viajas a Otonia para empezar a trabajar. Vestido de esta guisa, pronto lo aprenderás todo sobre el Capturador y los Ranger.



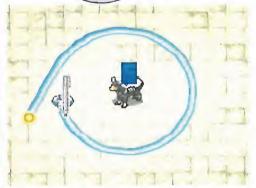




Serás un aprendiz de Ranger recién llegado. El Jefe Alejandro te encomendará las primeras misiones.



Oun Ranger viajará siempre con su Capturador, la herramienta para hacerte con Pokémon salvajes.



Capturar un Pokémon será cuestión de habilidad con el puntero y de tener una estrategia adecuada.



Cumpliremos misiones muy distintas. Aquí tenemos que escoltar al profesor... iuy, ojo con eso!

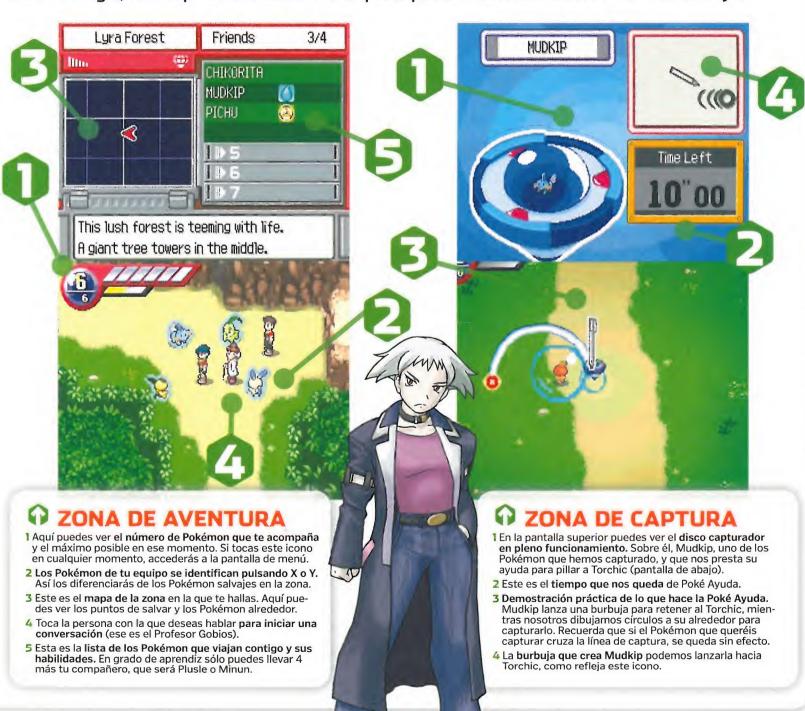


OLos Pokémon nos ayudan a sortear obstáculos. Torchic prende los fardos que bloquean el camino.



¿Cómo jugar con Kan

MITAD EXPLORACIÓN, MITAD CAPTURA. Para avanzar, cumplir misiones y crecer como Ranger, no te quedará más remedio que capturar a un montón de Pokémon salvajes.



Floresta, el nuevo mundo

BIENVENIDOS, RANGERS. En esta bonita tierra, lejos de Kanto y Hoenn, encontraréis 4 grandes ciudades cada una con sus bases Ranger. Venga, vamos a darnos un garbeo por ellas.

Hiberna

ES LA CIUDAD MÁS AL NORTE DE FLORESTA. y descansa al pie de la Sierra Oscura. Las casas están construidas para aguantar la fuerza de los elementos, y la gente pasa los inviernos en casa, cerca de la chimenea. Aquí es donde bus-



Otonia

SU GRAN PUERTO ES LA ENTRADA DE MUCHÍSIMA GENTE a la región de Floresta. Otonia es una ciudad enorme, conocida sobre todo por su Torre de la Felicidad. En sus alrededores puedes encontrar Pokémon salvajes











Villavera

UNA CIUDAD DE GEN-TE PACÍFICA, donde los hombres y los Pokémon viven en perfecta armonía. Villavera es un lugar importante en el juego, pues aquí vive Alejandro, el Jefe Ranger que nos ha invitado a formar parte de su equipo de guardias de la naturaleza.





Villaestío

SITUADA EN UNA ISLA VOL-CÁNICA, es un destino de moda entre los turistas. A ellos (y a vosotros) le encantan su selva y sus ruinas. En la Selva Oliva veréis plantas y Pokémon únicos. Es una de las zonas que quarda más secretos.





Podréis buscarlo en lo más recóndito de un lugar llamado Reliquia Selva. Os dejará atónitos. Y sudaréis tinta china para capturarlo. Entei tendrá el poder de manipular el fuego a su voluntad, así que tendréis que potenciar vuestro capturador. ¿Significa la presencia de Enter que también estarán los legendarios Suicune y Raikou?





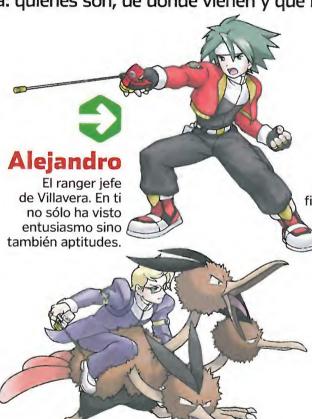
Los nuevos protagonistas

TE PRESENTAMOS A LOS RANGERS DE FLORESTA. Muy pronto sus caras y nombres te serán tan familiares como los de Ash o Brock. Y para que empieces bien, aquí tienes una descripción básica: quiénes son, de dónde vienen y qué méritos han hecho.



Gobios

Es el principal asesor técnico de la Unión Ranger. Fue el hombre que inventó el capturador. Una de tus misiones será escoltarle por una peligrosa cueva.



Julio Es el ranger jefe de Otonia. Es un tipo tranquilo, uno de los mejores amigos de Aleiandro. Es feliz montando en su Dodrio.

Es el ranger jefe de Villaestío. No te dejes engañar por su aspecto apático, puedes confiar en él porque estuvo en el equipo de Alejandro y Julio.



Es la líder de Hibernia. Una mujer relajada, pero cuando sale de caza muestra una fiereza intensa.





EL EQUIPO GO-ROCK ES EL NUEVO IO DE ENEMIGOS DE ESTE JUEGO.

Sus gafas serán pronto más famosas que las de Risto Mejide, el de OT. Porque los vais a tener hasta en la sopa, vamos, a la vuelta de cada esquina. Su gran objetivo es el Super Capturador que ha inventado el Profesor Gobios, de modo que no pararán hasta tenerlo en sus manos. Y eso que nadie ha visto ese cacharro.

La aventura, en seis pasos

OBJETIVO DEL JUEGO: CUMPLIR MISIONES. Herramientas: tu habilidad y la ayuda de los Pokémon que captures. Ellos te sacarán de líos o potenciarán tu capturador.





Rangers capturadores

La clave para avanzar como Ranger será saber aprovechar los poderes de los Pokémon que captures.





LOS POKÉMON SALVAJES NOS AYUDA-RÁN a eliminar obstáculos o potenciarán el capturador. Cuando encontremos a alguno, bastará con dirigirnos hacia él y entraremos en la pantalla de captura.



S Captúralos

PARA CONSEGUIR A UN POKÉMON, utilizaremos el capturador. Traducido: cogerás tu puntero y comenzarás a dar vueltas alrededor de él. Ojo con su reacción, si rompen la línea que creas, adiós Pokémon.



Acepta tu misión

PROTEGER Y AYUDAR. Estas serán tus

obligaciones como Ranger. La primera

también buscarás Pokémon desapareci-

misión será escoltar al Profesor, pero

4 Eliminan Obstáculos

LOS POKÉMON CAPTURADOS PUEDEN ELIMINAR los obstáculos del camino. Sólo hace falta usar a los correctos. Cada uno puede usar una habilidad según su tipo. Los de tipo Fuego... queman troncos.



5 Te dan más poder

PUEDEN PRESTARTE SUS PODERES PARA POTENCIAR TU CAPTURADOR. O para inmovilizar al Pokémon que quieras capturar. Eso sí, ten en cuenta que una vez que te ayuden, se marcharán de tu equipo.



Así es un capturador

Sólo los Rangers pueden manejarlo. Capturas Pokémon salvajes que ayuden a avanzar en la misión.



Hay mucho que ver...

POKÉMON NUEVOS, LUGARES NUNCA VISTOS... Pero no parará ahí la cosa. En un momento del juego se abrirá un modo de captura que nos desafiará a demostrar nuestras dotes de ranger en un coliseo.



¿Has venido a ayudarme?



















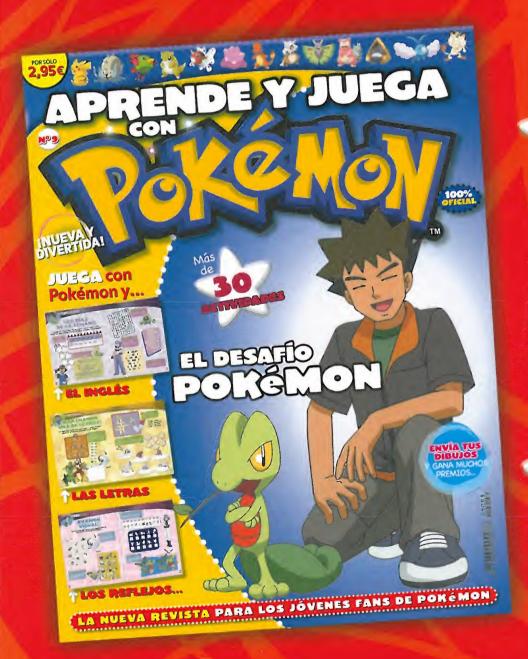




APRENDE Y JUEGA



ITU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!



¡Te hemos preparado 2 regalos increíbles!

16 PEGATINAS POKÉMON

¡Alucina con las nuevas imágenes de los Pokémon exclusivos!



AMEGA POSTER

¡Para que decores tu casa con los nuevos Pokémon!





MACO CETTO

¡Búscala en tu quiosco!





Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final si es numérica y responde al criterio de la redacción.

- Gráficos. El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- Diversión. ¿Te lo pasas bien con este juego?
 ¿cómo de bien, quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí
- Mutijugador, Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "Sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- Duración. Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

P.E.G.I. de calificación 🛪 MEDO















Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.



















Los iconos de Wii

















Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS





ı marzo.

EL NUEVO WARIO VIENE ROMPEDOR. Tus colegas y tú os vais a partir de risa con la Wii. Y para la doble pantalla, acción, RPG y muuuuucho deporte.

Wii

32 Wario Ware

36 Excite Truck

40 Splinter Cell

66 Need for Speed: Carbono

NINTENDO DS

42 Castlevania: PoR

46 Phoenix Wright

56 Contact

58 Mario Basket

60 New Zealand Story

62 PES 6

64 Magical Starsign

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.







OLa rapidez es tu mejor aliado en este juego. Al ver la imagen, itienes que reaccionar rápido! iAbrela ya!



DEI apartado gráfico es... em... ecléctico. Sí, vamos, que hay juegos que están bien, y otros... eso de ahí.

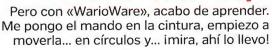


intenderos tenemos ventaja a la hora de deducir qué hay que hacer en los microjuegos retro.





iPues yo no sabía bailar el Hula-hop!





modo historia, y aparecerás como protagonista de algunos de los minijuegos. Pero mejor aún es jugar los modos multijugador contra otros Mii. iCarcajadas aseguradas!



≎Créate tu Mií y escógelo antes de comenzar en el modo "Solo Mi Menda".



erás protagonizar muchos de los microjuegos, y poner unos gestos de partirse.



⊅iHasta 12 Mii juntos pueden competir en el modo Supervivencia del multijugador!

Novedades

Así se juega a WarioWare en Wii

Lo primero que tienes que hacer al poner este juego en tu Wii es dejar las inhibi-ciones en casa del vecino porque te vas a ver haciendo un montón de movimientos inusuales, incluso ridículos, con el mando. Ya verás cómo lo pasas de bien poniéndotelo en la nariz, sobre la cabeza, saltando... Y si lo juegas en compañía, mucho mejor.



Ponte el mando en la nariz

OLevántalo como una mancuerna en el microjuego correspondiente. El mando no pesa más en este juego, no, lo que importa aquí es hacer el mismo movimiento.







y, cuando toque, quita el pulgar de la parte superior para duchar en champán al ganador.











OLanza la bola como haces en «Wii Sports» y no te preocupes, que eso basta para ganar. iPero hazlo ya!



DEs «Zelda Wind Waker» pero en «Wario Ware», sí. Hay muchos microjuegos de leyendas de Nintendo.

El modo multijugador arranca carcajadas de los 12 amigos que pueden participar



o de microjuegos propia de la saga. Un microjuego, por si no lo sabes, es como un minijuego, pero que dura unos pocos segundos. Aparece, pongamos, una botella con su chapa aún puesta y tú... mueves un abrebotellas. Lo comprendes en unas décimas de segundo v rápidamente intentas abrir la botella moviendo el mando como lo harías en la realidad. Afortunadamente, Wario no ha sido tan despiadado como podría y, antes de cada minijuego, te indica la manera en la que tienes que coger el mando. Así, si la posición es la de "trompa" (con el mando en la nariz), te pones rápidamente el mando en su sitio y, como estás prevenido, resuelves el microjuego. ¿Que si es fácil? Sí, sí, al principio sí. Lo gracioso es que cada vez tienes menos tiempo para cumplir el objetivo. Y no veas lo nerviosito que se pone uno y los sudores que empiezan

a aflorar cuando sabes que tienes que batear una bola, barrer un montón de hoias o lo que te salga, en poco más de un segundo. Y, como la cosa requiere un nivel, terminas fallando, claro.

iPues Wario nunca falla!

El tío divierte a todo el que se ponga delante de su juego. Si juegas solo, te partes de risa contigo, pero lo realmente desternillante es el modo multijugador. Aparece en el menú principal tras superar unos cuantos microjuegos de los distintos personajes (que hacen las veces de niveles de dificultad) que van apareciendo. Con gente, el posible reparo que te pueda dar jugar se va al garete. Sobre todo después de ver a los demás. Es toda una experiencia, y además hay un montón de modos por descubrir. Si tienes una Wii, en serio, cómpralo y disfrútalo con tu gente.

Puntuaciones

Valoraciones

€ Gráficos

*** La cutrez está tan conseguida que

podrías creer que es descuido. Pero no. Solo es el "estilo Wario". Diversión ***

El uso del mando es original y alocado. Solo hay que superar la timidez y... ia pasarlo como nunca! **⊅**Multijugador ★★★★

Tienes modos para 2 y hasta 12 jugadores. Además, hay juegos tan rejugables como unos dardos.

Duración

Terminas con él en horas, pero los juegos ocultos y los modos multijugador dan para meses.

Te gustará



Wii Play



Lo mejor y lo peor

Las formas de coger el mando son muchas y diver-tidas. Los modos multijugador. Si siempre vas a jugar solo, no vas a disfrutar ni el 50% del juego. Busca compañía.

Nuestra Opinión

Pues si no quieres jugar, itú te lo pierdes!

Este «Wario Ware» es uno de esos juegos que hay que probar cueste lo que cueste. Tú solo lo pasas bien, con gente... ibufl Y, sí, tiene unos gráficos penosos en algunos juegos paro po pulyidos algunos juegos, pero no olvides que es parte de su "encanto".

Puntuación Final





que en Wii le añade la emoción de un control único. Si te atreves. nosotros también. Acabamos de volver del Dakar y no tenemos a nada.

¿Quieres volar?

NODER

La banda sonora

es rockera a tope,

pero puedes meter

tu propia música a través de la

tarjeta SD.

Pues agárrate, porque estos coches son como cabras. Te pasas la carrera botando por terrenos endemoniados. Y si le pisas

Conducción controlada

El mando se pilla como si fuera un volante, y lo giras a cada lado para que el 4X4 obedezca dócil: Cuando llegue el momento del salto, estate preparado. En el aire inclina el mando hacia delante para volar y hacia atrás para caer. Si aterrizas con las 4 ruedas a la vez, te llevarás turbo gratis. Ya ves que lo del turbo es una constante





OLos coches se cascan, así que no te dejes llevar por la emoción y controla un poco, hombre.



OTodo está en nuestra contra, hasta el clima, porque nos vamos a hartar de barro y de aguaceros.



OLas carreras a dobles son emocionantes, pero más complicadas: se reduce mucho la visibilidad.





1/2 TEMP

iEs como pilotar un 4X4 de verdad, tíos!

Cojo el mando con el pulgar izquierdo en la cruceta de control, y el derecho entre el 1 y el 2, para frenar o darle gas. En los saltos, tiro de turbo y muevo el mando para atrás; y cuando me acerco al suelo, echo el mando adelante y me llevo unos bonus por el morro. iToma Wii!

stos 4x4 van a toda a, pero el contro con el mando es preciso e intuitivo

Cómo pilotar por esas carreteras de dios...

No todos los 4X4 son iquales, aunque a decir verdad en este juego no vas a notar mucho la diferencia. Tú concéntrate en la pista, en mover el turbo a buen ritmo y en tener en cuenta esto que decimos aquí



DEI agua reduce la movilidad del 4X4, aunque también evita que se queme el turbo.



Ojo con el turbo, si abusas de él acabarás con el coche chamuscado, como este.



s pasar de nivel hazte con las estrellas necesarias en todos los circuitos.

Novedades





Tus puntos de bonus aumentarán cuantos más anillos atravieses durante los peligrosos saltos



Cuando el coche se atasque pulsa el botón "2" repetidamente para recuperarte y volver a la carrera.

No esperes un juego realista; es un desafío de pura diversión para que sueltes adrenalina



iMi mando Wii vibra!

Cuando estoy bajo los efectos del turbo, el mando de mi Wii vibra como si estuviera conduciendo un 4x4 de verdad. Además. por el altavoz oigo el chirriar de las ruedas. el sonido de las sirenas y hasta el "crack" del motor cuando se funde con el turbo.





🤤 en la carrera. Igual que las estrellas: resulta que los choques, los saltos o pasar entre varios anillos cuando "vueles", en fin, que las virguerías que consigas durante el juego se premiarán con estrellas. Si no te haces con las suficientes, no verás más pistas ni nuevos coches.

El desarrollo es frenético y, por si te lo estás preguntando, tan divertido como parece. Las "físicas", o sea el comportamiento del coche en carre-



ra, no es precisamente muy real, pero da un poco igual cuando vas a toda leche entre árboles, saltando v (re)botando sin parar. Lo importante es el control, y aquí el mando se convierte en otro argumento para que te recomendemos este juego. Te harás con él más rápido de lo que tardaste en decidirte por la Wii.

Ya sabes, piloto, si te gustan los de velocidad con extras, aquí tienes tu premio. iNo te lo puedes perder!

Puntuaciones

Valoraciones

ᢒGráficos

Coloridos y espectaculares. Los 4X4 son muy chulos, pero en general falta pelín más de detalle.

Diversión

La carrera es frenética. Hay que hacer un montón de virguerías, y el mando responde genial. ♦ Multijugador ★★

Desafíos para dos jugadores a pantalla partida. Se nos queda un poco corto, la verdad.

Duración

El atractivo es desbloquear todos los extras, porque los 9 circuitos se te pueden acabar rápido.

Te gustará





GT Pro Series

y más que...

Lo mejor y lo peor

El control es divertidísimo. La filosofía de correr y botar sin más. La velo-cidad de acción.

Los desafíos se hacen un poquito cortos y, llegados a nive-les altos, la difi-cultad es brutal.

Nuestra Opinión

El juego de coches mås divertido

No tiene los cochazos reales de «NFS:Carbono», ni los gráficos acuarela de «GT», pero es más divertido, rápido y espectacular que los dos juntos. Las carreras son de vértigo, el control mola, y la idea arrasa por su simpleza.

Puntuación Final





iSalva la Espada de Mana de las garras del mal!









OiCuídado con las cámaras! Para no hacer saltar todas las alarmas, tendremos que ir desactivándolas.



Sam deberá tomar decisiones difíciles, y la confianza de ambos bandos dependerá de ellas.



Ocuieres emular a los chicos de CSI? Entonces vas a pasarlo de lo lindo mientras buscas huellas.

Trabajando con sigilo



Demuestra que sabes trabajar en equipo

Aunque hasta ahora siempre habíamos trabajado solos, hay esta vez ciertas misiones en las que deberemos cooperar con un compañero para poder avanzar. Mentalízate, dos son mejor que uno.



Lo mejor y lo peor

Nuestra Opinión Un juego que puede

desesperar al principio

Es una pena que los chicos de Ubisoft no hayan afinado el tema del control. Esto empaña un jue-go que ofrece muchas cosas

positivas, como un guión bien llevado, buen uso de los gad-gets... iDale una oportunidad!

Tres finales distintos.

Los gadgets. El doblaje. Los gráficos. iSer un agente doble!

El control es bastante durillo al prin-cipio. Algunas misiones son

muy chungas.

El mejor agente es el más hábil

Con el mando principal controlo la cámara y apunto a los objetivos. Con el botón B disparo y con el A realizo las distintas acciones. La cruceta cambia las gafas especiales y saca el arma. El nunchako me permite mover al personaje y saltar.

as Puntuaciones

Valoraciones

♦Gráficos

*** La ambientación y la iluminación son muy buenas, aunque a veces se ven algunos fallitos gráficos.

Diversión

Cuando practiques con el control, el juego te encantará. Pero hasta ese momento, uf, ipelín duro!

Dos jugadores. Aunque está bas-tante bien, lo cierto es que podría haber dado más de sí.

Duración Lo mejor del juego es que según las decisiones que tomemos, veremos uno de los tres finales.

Te gustara



Menos que.

Puntuación Final





El regreso de Drácula te va a poner los pelos de punta. Menos mal que esta vez sois dos para pararle los pies.

Esta vez la afortunada ha sido DS, y la última entrega viene cargada de interesantes novedades, ya que por primera vez podemos controlar a dos personajes simultáneamente.

La unión hace la fuerza

El guerrero que tienes a la izquierda es Jonathan Morris, un caza vampiros descendiente de una familia que ha dedicado su vida a derrotar las numerosas reencarnaciones de Drácula: su compañera es Charlotte Aulin, una hechicera conocida por sus habilidades con la magia. Combinando sus virtudes seremos capaces de eliminar a todos

incluso tendremos que alternar entre ellos para

La sorpresa es que el castillo está habitado también por otro vampiro, Brauner, que utiliza unos cuadros mágicos para controlar su poder. Su objetivo es destruir a la humanidad y ofrecer un "mundo ideal" a sus hijas Stella y Loretta.

Para llegar hasta ellos, primero tenemos que entrar en esos cuadros, que nos transportan a mundos muy diferentes: desde una elegante ciudad victoriana a un desierto con su pirámide. un curioso escenario invertido o un misterioso bosque encantado... Una vez allí tendremos que abrirnos paso a base de contundentes golpes y poderosos conjuros para obtener nuevas habilidades que nos permitan continuar nuestro camino. Cuanto más juguemos más fácil será





emos en ciertos animales si hallamos la habilidad adecuada.

Este simpático monje nos ofrece nuevos ítems... iaunque no será precisamente gratis!



DA través de estos cuadros podemos viajar a otros mundos... ihay hasta ocho distintos!





DLa espectacular intro nos presenta a los protagonistas y nos pone en antecedentes.

OArriba hay mucho que ver

La pantalla superior tiene una doble función, ya que puede mostrar un mapa para guiarnos por los escenarios o una ficha repleta de información sobre los enemigos a los que nos vamos enfrentando. Pulsa Select para alternar entre ambas.







Selecciono mis armas Con el puntero me mue-

vo fácilmente por los menús y escojo los objetos más apropiados en cada situación; también puedo hablar con mi compañero o saber cuánto queda por explorar.

A veces no todo está a la vista...

Como en todo Castlevania que se precie, tenemos que encontrar multitud de secretos a lo largo del juego. Hay paredes que se pueden romper, huecos ocultos en techos y suelos, y objetos a los que parece que no podemos llegar. Todo es posible, aunque no siempre es evidente. Por ejemplo, para llegar a la habitación que hay en la pantalla de abajo tenemos que dejar que el personaje se hunda en unas arenas movedizas... iy la recompensa realmente merece la pena!



Novedades





DEste fantasma se hace llamar Wind, aunque su verdadera identidad nos sorprenderá bastante...



DEste combate nos dará un arma muy importante, y traerá buenos recuerdos a todos los fans de la saga.

Cuenta con un modo online, una genial idea ue hay que explotar mejor en el futuro



Atacando en pareja

Tanto los personajes principales como los enemigos finales pueden formar un equipo letal. Aprender a jugar de esta manera será imprescindible para poder avanzar en ciertas ocasiones, y nos facilitará enormemente la vida en los combates más difíciles.





avanzar, ya que subiremos de nivel e iremos encontrando objetos que mejorarán nuestra capacidad de ataque. resistencia o inteligencia a la hora de realizar hechizos. Por si fuese poco, un personaje que encontramos al principio del juego nos va enseñando nuevas técnicas y habilidades a cambio de hacer unos "recados" que van desde golpear un trozo de carne con nuestros puños hasta explorar cada rincón en busca de un objeto oculto...



La aventura principal se complementa con otros modos alternativos, algunos de los cuales se desbloquean una vez que nos pasamos el juego. Por cierto, ¿te has fijado que hay modos Wi-Fi online? Sí, sí, podrás jugar a cazar vampiros con cualquier persona del planeta, aunque sólo en tres pequeños escenarios exclusivos y no en el castillo de Drácula. Además, si lo tuyo son los negocios, podrás comprar y vender objetos a otros jugadores.

Puntuaciones

≎Gráficos

El estilo Castlevania rebosa por la pantalla. Escenarios y personajes simplemente sobresalientes.

Diversión

Si eres fan de la saga Castlevania o te gustan los juegos de este tipo, te lo pasarás en grande.

Multijugador ★★★

Aunque hay un modo cooperati-vo, se echa en falta la opción de pasarse el juego junto a otro.

Duración

La aventura principal te llevará varias horas, a lo que hay que aña-dir los modos extras de juego.

Te gustará





Lo mejor y lo peor

La música, los gráficos la historia, los escenarios, los personaies... un gran juego.

Podría haberse aprovechado más la conexión Wi-Fi. ¿Quizá

Nuestra Opinión

Un juego enorme en todos los sentidos

Aunque el listón siempre está alto para los juegos de esta saga, este título cumple con creces todo lo que se esperaba de él. Imprescindible tanto para los seguidores de los cazavampiros como a los que se inician ahora

Puntuación Final





Acelera. Salta. ¡Vuela!



El mando de Uni es el volante. Agórrala y pisa a fondo. Siente cómo el terreno se transforma en una plataforma de lanzamiento. Vibra con las constantes descargas de adrenalina de Excite Truck. Con Wii de Nintendo, vive la velocidad como nunta la has hecho.



El mando de Wii también responde a movimientos cortos y precisos





www.wii.com

a proper feeting that the factor of the control of the factor of the fac



🗘 Tipo de iuego:

Compañía: Carson

Jugadores:

Voces en castellano

Textos en castellano

Oldioma:

Precio: 39.95 €

PANTALLA

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA TACTIL

WI-F







Demuestra que el testigo miente con tu lista de pruebas. Y si encuentras algo, ya sabes, ia protestar gritando al micro!

MITAD ABOGADO, MITAD DETECTIVE

Ábrete paso entre casos de asesinato, delincuentes y abogados corruptos, hasta dar con toda la verdad.

Tú eres Phoenix Wright, todo un señor abogado aunque andes un poquillo verde. A lo largo de tus aventuras descubrirás asuntos turbios que salpican a peces gordos... iy hasta secretos de tu pasado! Al final, serás mitad gran abogado y mitad Grissom, el de CSI.

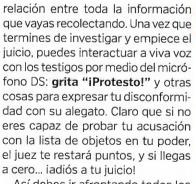
iOrden en la sala!

El juego ofrece 5 casos divididos en varios capítulos. En todos,

> lo primero es investigar la escena del crimen en busca de pruebas e interrogar a todos los implicados. Sin embargo, depende sólo de tu sesera encontrar la

el juez te restará puntos, y si llegas

Así debes ir afrontando todos los casos, cada cual más adictivo, hasta llegar al último, que es el más largo y complejo de todos. Tiene animación 3D, soplo sobre el micro, y montón de cosas extra. Vamos, que te entusiasmará, y acabarás pidiendo a Nintendo que llegue ya la segunda parte.



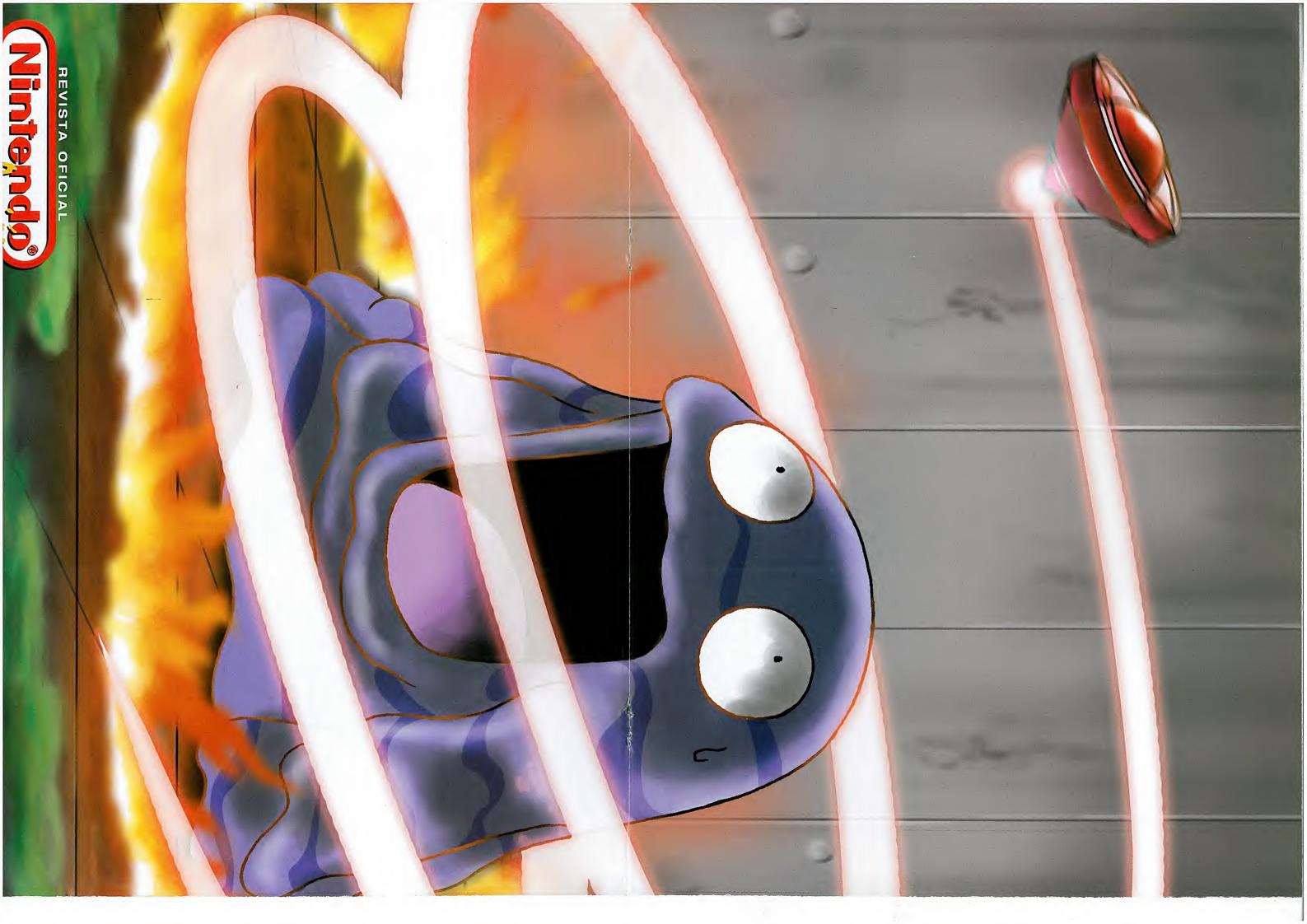


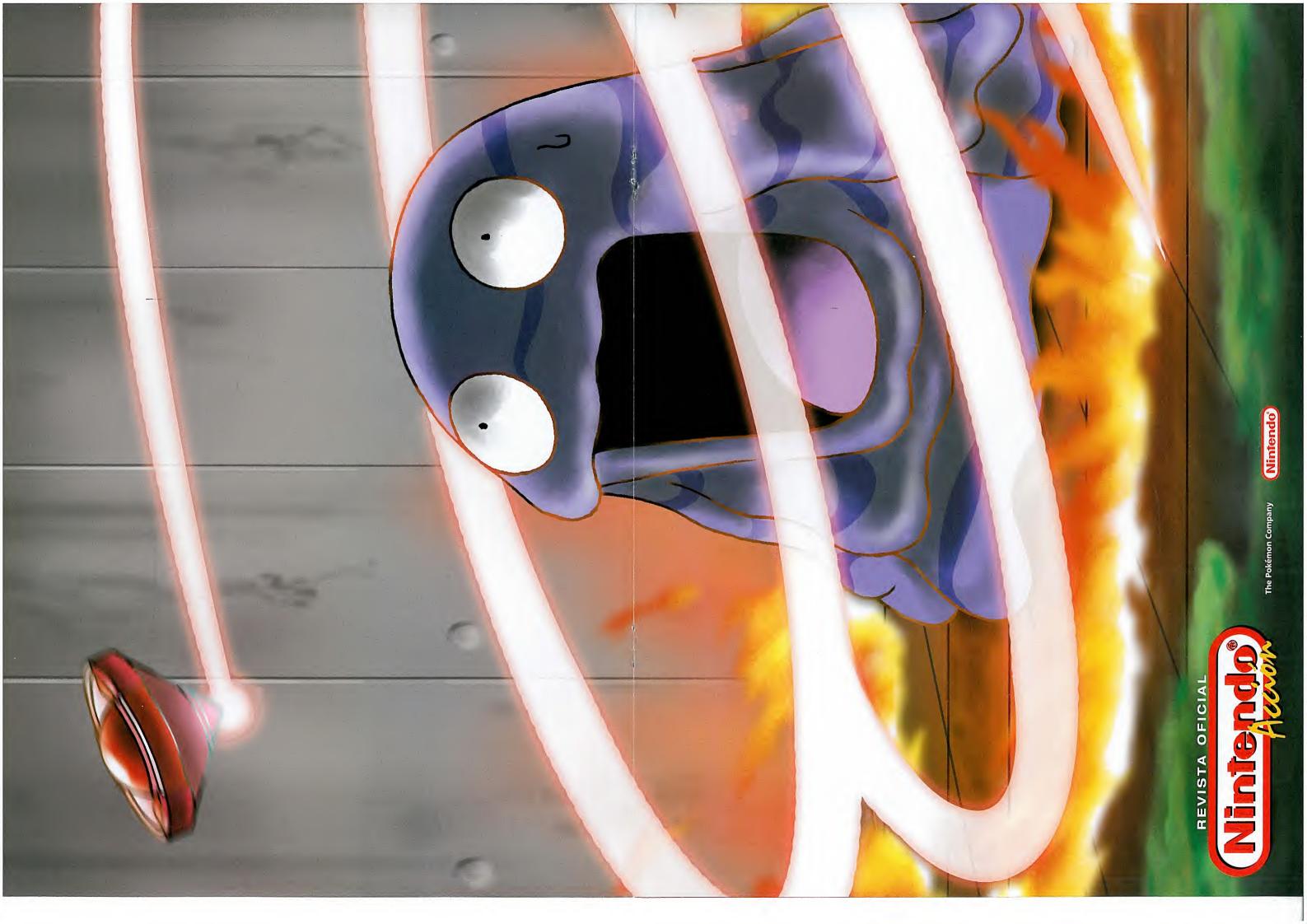
Gráficos

Diversión

Puntuaciones

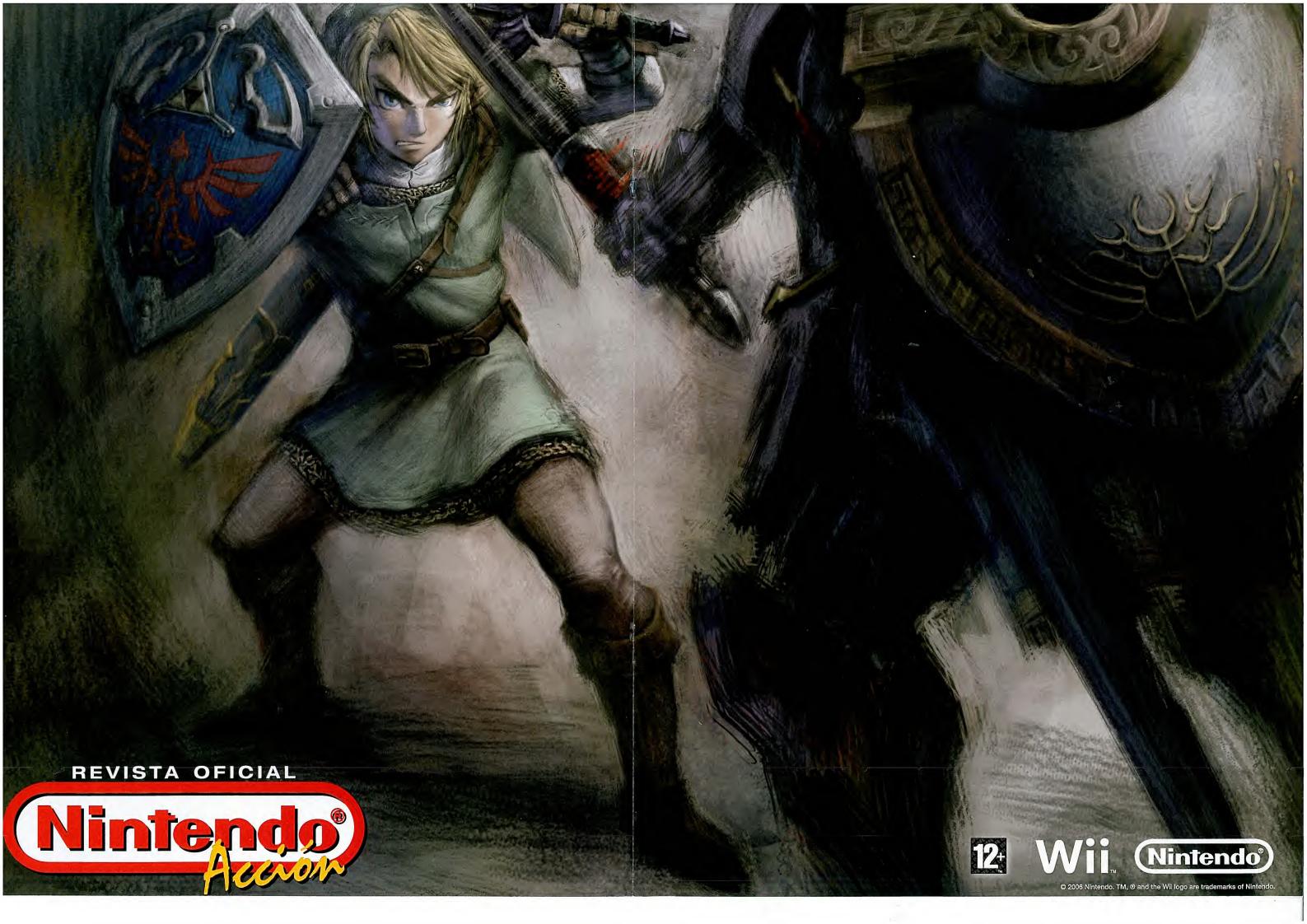


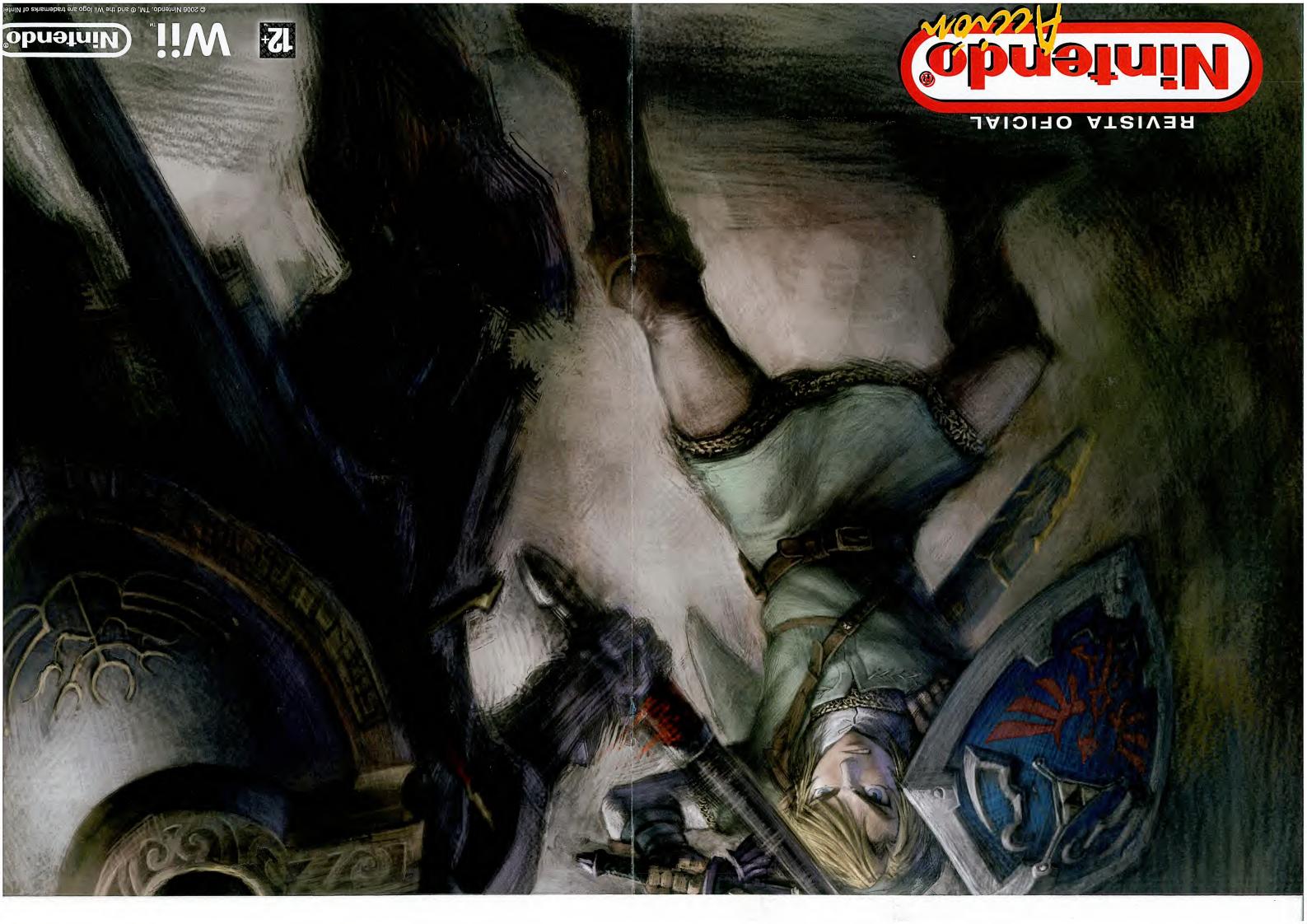


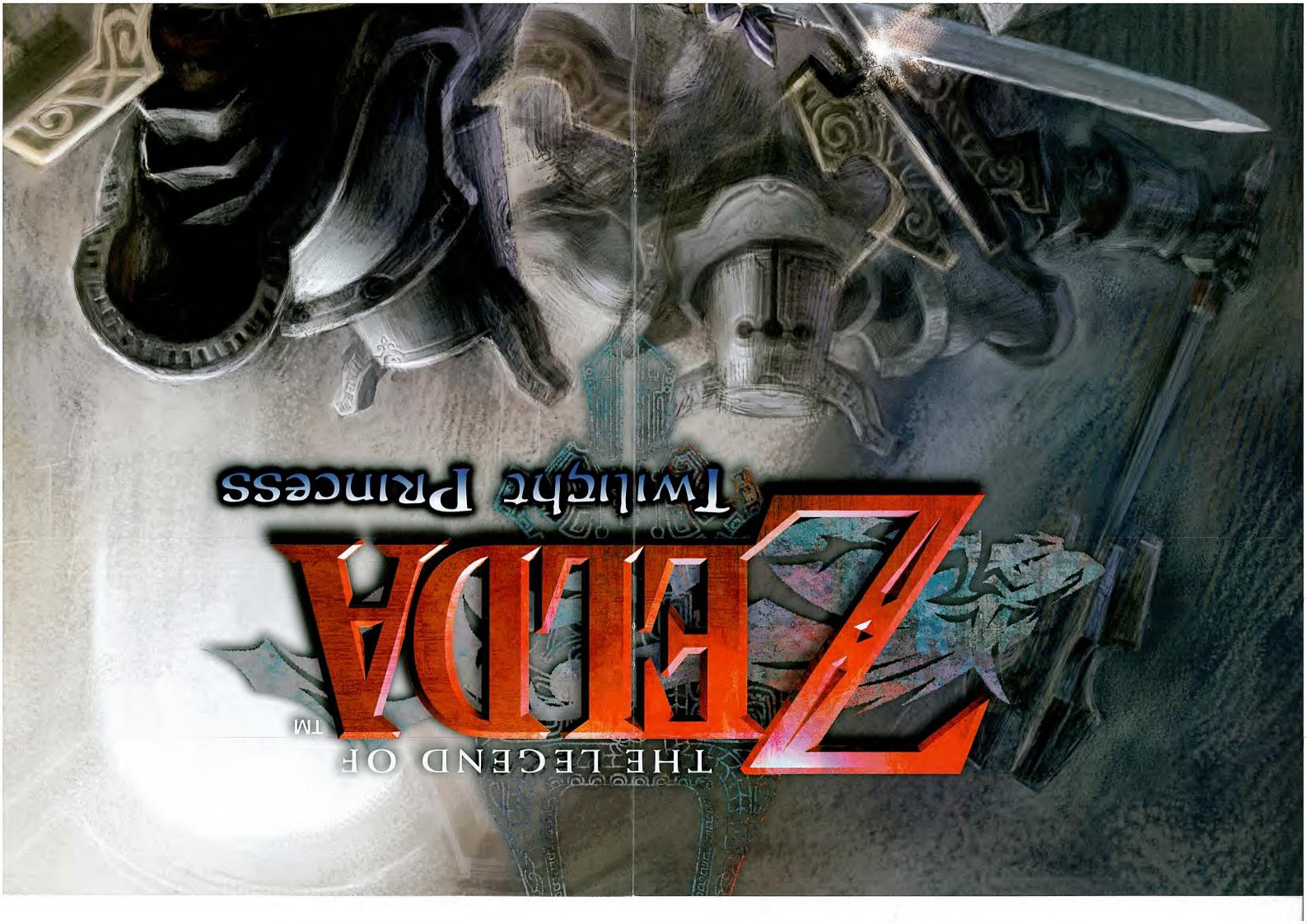


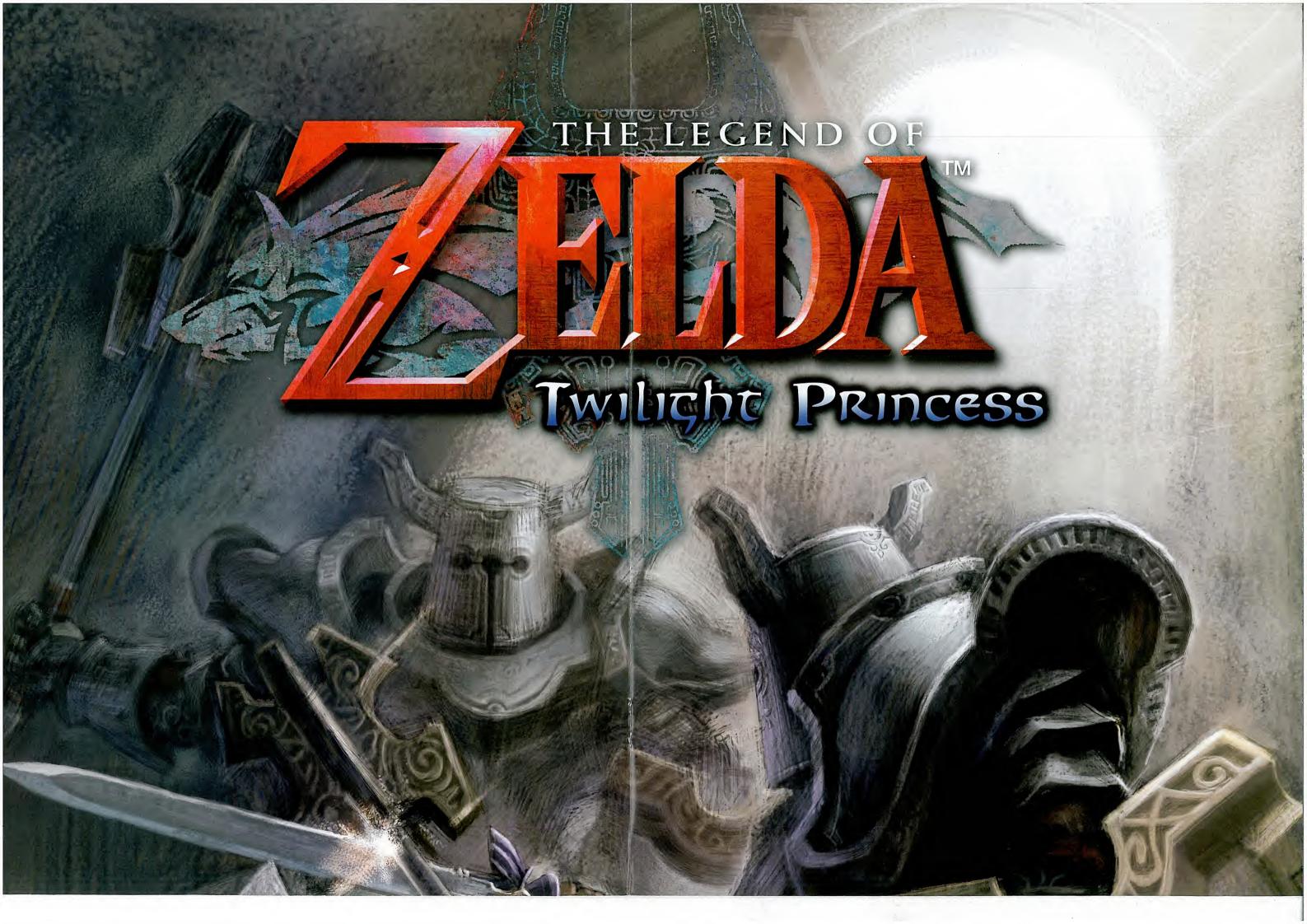
















Infinidad de mini-juegos compatibles con la pantalla táctil

VUELVE EL PERSONAJE DE CULTO MÁS CHULO DE LOS VIDEOJUEGOS!!!



Nuevos modos y caracerísticas de juego



Nuevo aspecto gráfico



SQ BONSTNIN

NINTENDODS

7

Virgin-

Rising Star Games. Todos los derechos reservados. Rising Star y su logo son marcas registradas de Rising Star Games. Nintendo DS es una marca comercial registrada de Nintendo. Todas las demás marcas comerciales o logos son propiedad de sus respectivos dueños.



Sumérgete en un RPG donde exploras, combates, adiestras un perro, cocinas, pescas, flirteas, robas...

los juegos que aparecen en el mercado, pocos títulos nos sorprenden. Pero «Contact» lo ha hecho. Nada más empezar a jugar, aparece un señor calvete con bata blanca tecleando en un ordenador y, por mucho botón que pulses, no pasa nada. Hasta que se te ocurre tocarle. Entonces el Profesor, que así se llama, se asusta, empieza a hablarte todo nervioso por haber contactado con otro mundo, te presenta a su perro Nyan Nyan y te pone al tanto de su peligrosa situación. A partir de ahí...

Tienes 90 armas

con las que luchar. 45 ingredientes con

los que cocinar y

80 habilidades

que aprender.

iToca jugar una gran aventura!

Aunque el Profesor y tú seguiréis hablando en ciertos momentos de la partida, el verdadero héroe de la historia es un chaval, al que tú pondrás

la táctil o con cruceta y botones, lo dirija en su exploración, le equipe las armas que vaya consiquiendo, y decida si debe hablar, comer algo o atacar. Y el chaval será quien luche, mostrando mayor o menor velocidad, fuerza, agilidad... Hay 30 parámetros de los que depende su comportamiento en combate, que irán mejorando cuanto más practique. ¿Complicado? Más bien abrumador. «Contact» mezcla magistralmente un sistema de juego de RPG clásico en el que debes ocuparte de mil y un asuntos (armas, dinero, comida, viajes, amores, habilidades especiales, el perro...) con las funciones de doble pantalla y táctil. Si el protagonista encuentra una palmera de la que cuelga un coco y tú (no él, tú) lo tocas, el coco cae y el chaval ya puede cogerlo. Es solo un ejemplo de lo original que es esta aventuraza que, aunque puede resultar algo corta, merece ser disfrutada por todo el mundo, que para eso tiene Wi-Fi online.





Algunos escenarios son realistas a tope, aunque normalmente se usa vista isométrica.

53/238 S*** Disparo cuerpo (PE1)

Tienes golpes especíales para eliminar a los enemigos más peligrosos de un plumazo.

«Contact» demuestra que cualquier tipo

UiBienvenido, profesor!

Un RPG es un RPG, y en «Contact» también tendrás que ocuparte de vencer enemigos, conseguir montones de armas, objetos, habilidades... Pero con el Profesor en la pantalla de arriba, ino veas cómo gana en humor! Termina convirtiéndose en un amigo.



60/162 1003 ABAJO, EL HÉROE. Un chaval al que puedes controlar por completo

Ponte el traje que más te convenga

Durante la aventura encontrarás distintos trajes: cocinero, minero, pescador, mecánico... En total son 8, y cada uno te da unas habilidades especiales, además de haber armas que sólo puedes usar con un traje en concreto. El Cuchillo de fruta solo lo puedes usar como cocinero, por ejemplo, y convierte a los enemigos en ingredientes.







Ilama Contact Puedo usar el puntero durante toda la aventura, tanto para los menús y opciones como para manejar a mi chaval. Y además puedo pegar sellos mágicos, acariciar a Nyan Nyan... ide todo!

Puntuaciones

Valoraciones

€Gráficos

Algunos escenarios son arte puro, aunque en general es menos espectacular debido a las semi-3D.

Diversión

La historia y el estilo de juego te absorben rápidamente. Y cuando ya puedes cocinar y pescar, más.

Se pueden cambiar ítems tanto en LAN como online, y de regalo accedes a una nueva zona. Y ya.

Duración

Nueve islas donde conseguir cien-tos de ítems. Aunque hayas termi-nado la historia, querrás todos.

Te gustará

Más que.





El genial uso de la función táctil. La variedad de... ide todo! Y el Profesor es todo un personaje.

Un RPG que sabe lo que se hace... en DS.

Nuestra Opinión

cionar, se te hará corto. Tiene notables fallos en la traducción.

o mejor y lo pear

Una cosa es jugar un RPG típico, y otra jugar a «Contact». Es el RPG que mejor ha sabido incluir la función táctil en su desarrollo. y eso hace que, a pesar de ser algo "pesado" con tanta estadistica, resulte fresco y original

Puntuación Fina





Tenis, fútbol, karts... Mario ha demostrado ser un atleta. Sólo le faltaba el basket, pero esto también lo ha bordado.

No hay deporte que se les resista a Mario y su banda. Ahora le ha llegado el turno al basket, v como era de esperar se han apuntado todos. No han Ilamado a Gasol, porque Pau controla basket NBA y aquí mucho nos tememos que las cosas van a ser diferentes. Habrá fantasía y espectáculo... pero de otro modo.

Basket a mamporrazo limpio

Vamos, que las reglas no se siguen al 100%. Sí, tienes que botar el balón y meter canasta pero por lo demás, vale todo.

Tu equipo está formado por tres personajes Nintendo. Hay 10 para elegir, así que podrás hacer un equipo como te guste: con jugadores todoterreno, En total hay más fuertes, rápidos... Vale, ¿y cómo se de 20 personajes juega? Tú te mueves con la crujugables, y algunos con varios trajes diferentes. ceta, y a partir de ahí el resto es con el puntero. Para robar la bola al contrario, basta con deslizarlo

iMola!

hacia abaio cuando estés cerca. Y si estás lejos, puedes lanzar un ítem también arrastrando el puntero. La gracia viene cuando consigues el balón. Deslizas el lápiz en la dirección hacia la que quieras pasar, o hacia arriba para tirar a canasta. El balón bota automáticamente, pero puedes hacerlo manualmente "picando" con el puntero. ¿Complicado? Qué va, el manejo es la caña. Cuando hayas practicado el tutorial, harás cosas espectaculares: desde tiros increíbles hasta cambiarte el balón de mano o driblar al contrario. Pero si te va más lo tradicional, puedes optar por el control con botones y cruceta, aunque te perderás gran parte del encanto.

En juego, los partidos son muy moviditos. Recibes cañonazos o fogonazos, y hasta la propia canasta te lanza bocados. Las canchas están plagadas de ítems y monedas, y todo cuenta para tantear. Además, hay modos de juego para dar y tomar, incluido un torneo que va a sacar lo mejor de tus habilidades.





O Puntea los vértices de la inicial de Mario para que nuestro héroe se marque este tirazo.

COINS-COINS-**2** 2

OAparecen nuevos personajes a medida que vayamos avanzando en los partidos.

nuevo basket lario es tan atrevido como pectacular. e juega en la

Un basket muy especial

La pantalla superior acapara la acción. En la táctil verás un radar con la posición de los jugadores. Te servirá para orientarte hacia dónde pasar la bola o tirar a canasta. En los movimientos especiales, tienes que trazar la inicial del jugador que vaya a tirar.



El campo de juego también... juega

Además de los ítems que puedas usar, te esperan un montón de bichos y trampas diferentes en cada una de las canchas. Barriles, cañonazos, pirañas, bolas de fuego o incluso... ¿una planta carnívora haciendo de canasta? iMás te vale no hacer mates ahí! Tienes que ser hábil y estar atento porque a la que te descuides, izas! Adiós balón.







Manejo total con puntero

Paso la bola trazando una línea hacia el jugador. Si la línea es a canasta, me sale un tiro. En la contra trazo de arriba abajo para golpear. Y para botar la bola, basta con puntear más o menos rápido.

as Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos

En 3D, aprovechan a tope la capacidad de la DS. Los escenarios son muy variados y divertidos.

Diversión

El control con el puntero es total, pero exige mucha práctica. Bien por la variedad de movimientos.

⊅Multijugador★★

Hay suficientes modos para cua-tro (con descarga DS), pero sólo 2 pueden competir a la vez.

Duración

No hay demasiados torneos, pero los partidos van siendo cada vez más complicados. Te durará.

Te gustará



Menos que..

Lo mejor y lo peor

Los tiros especiales y la cantidad de jugadores. El uso del puntero apor-ta espectáculo.

El nivel de dificultad. El modo multi se queda corto. Que no te hagas al control-puntero.

Nuestra Opinión

Basket, Mario, una DS y tu puntero...

¿Quién se puede resistir? El plan equien se puede resistir / El plan de juego es tan desenfadado como los del tenis o el fútbol, pero más animado, más guerrero. Y además está la caña de usar el puntero, claro. Vamos, que la combinación es atractiva a tope.

Puntuación Final



Novedades



Tipo de juego:

Plataformas

Compañía:

Rising Star

Jugadores:

1-4 Jugadore

Oldioma:

No tiene voces

Textos en castellano

Precio:

49.95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS





















DLos minijuegos táctiles saltan en cualquier momento. Si no los resuelves, no avanzas. iUsa el puntero con habilidad!

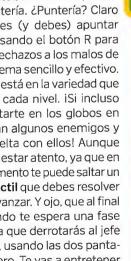
KIWIS PLATAFORMEROS

¿Qué hace un kiwi armado con espada, escudo y lápiz táctil? iSer el héroe de un divertidísimo juego de plataformas!

uando Tiki el kiwi descubre que todos sus amigos han sido secuestrados, no duda en lanzarse a rescatarlos a lo largo y ancho de toda Nueva Zelanda. Y tú, ¿le echarás una mano?

Pájaro al rescate

En la aventura controlas al valiente Tiki a través de enormes mundos plataformeros cargaditos de enemigos mientras buscamos la puerta de salida señalada en el mapa. Pero no tengas miedo, que te desharás de ellos fácilmente con habilidad, saltos v mucha puntería. ¿Puntería? Claro que sí: puedes (y debes) apuntar con el arco usando el botón R para dar buenos flechazos a los malos de turno. Un sistema sencillo y efectivo. Pero lo mejor está en la variedad que te espera en cada nivel. iSi incluso puedes montarte en los globos en los que vuelan algunos enemigos y darte una vuelta con ellos! Aunque lo meior será estar atento, ya que en cualquier momento te puede saltar un minijuego táctil que debes resolver para poder avanzar. Y ojo, que al final de cada mundo te espera una fase especial en la que derrotarás al jefe que te toque, usando las dos pantallas y el puntero. Te vas a entretener con este juego, seguro.









Valoración

Los gráficos no son una maravilla, pero su estilo de juego es directo: diversión plataformera pura y dura. Si te atraen las plataformas y los arcades clásicos, este juego se convertirá en uno de tus favoritos.





NINTENDE DS.



Descubre con **V**consolas Nintendo



todas las posibilidade de tus

Wii



The Grim Adventures of Billy & Mandy

Hasta 4 jugadores para crear la destrucción. The ant Bully

Utiliza tu bastón (mando Wii) para deshacerte de los enemigos.

RAMPAGE

Destruye la ciudad con un simple movimiento de muñeca.

METAL SLUG ANTOLOGY

Siete juegos en uno y 5 formas diferentes de jugar con tu mando Wii.

NINTENDED



PARTY CARNIVAL

Más de 50 juegos para disfrutar.

PUZZLE QUEST

Rol y estrategia en un solo juego.

FOSSIL LEAGUE

Desentierra los fósiles de dinosaurios y aprende todo sobre ellos:

CARD FIGHTERS

Consigue las cartas con los mejores luchadores.



CARTOON



SNK PLAUMORE

WDMIDWAY





NINTENDO, WII AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. MIDWAY and the MIDWAY LOGO are trademarks or registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC.MIDWAY. Ignition Entertainment Limited. 2005-2006 All rights reserved. SNK PLAYMORE 2006 CD., "SNK" is a registered trademark of SNK PLAYMORE CORPORATION. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of Europe Ltd. SESENTIAL GAMES IS A REGISTERED TRADEMARK OF D3Publisher OF EUROPED3PUBLISHER OF EUROPE LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED. "CAPCOM" is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD. Nintendo DS es una marca comercial registrada de Nintendo.





Tipo de juego:

Fútbol

Compañía:

Konami

Jugadores: 1-2/LAN y ONLINE

Oldioma:

Voces en castellano Textos en castellano

Precio:

39,95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS

















UN FÚTBOL DE LEYENDA

El «Pro» debuta en DS e incluye nuevas opciones como crear tu equipo, jugar por Wi-Fi, "tocar" tus tácticas...

s una gran noticia saber que el juego de fútbol más exitoso de la historia quiere sacar provecho de las funciones exclusivas de DS, la portátil más exitosa de la historia. En este «PES», además de jugar partidos puedes crear tu propio equipo (dibujando el escudo y todo, en la pantalla táctil), diseñar tácticas de juego, comprar jugadores con las monedas que ganas en los modos de Copa Konami y Gira Mundial y, en resumen, disfrutar de toda la profundidad de un deporte como el fútbol. Excelente noticia, sí.

i¿Y qué tal se juega, qué tal?!

Pues... diremos que Konami ha conseguido llevar casi todas las virtudes de su «Pro» a DS. Sí, Puedes escoger "casi", porque a la hora de jugar entre 63 selecciones un partido, que es lo impornacionales y 10 tante de un juego de fútbol, prestigiosos clubes ves que a «PES6» le fallan la para jugar tus

partidos.

velocidad de la acción y el aspecto gráfico. Son fallos que surgen por comparación, es obvio, y a los cuales uno se puede acostumbrar si no tiene en mente las versiones para consolas de sobremesa. De hecho, el juego va haciéndose más y más interesante cuando aprendes a usar las muchas combinaciones de botones y empiezas a controlar los aspectos tácticos de tu equipo, que son muchos también. Además de la posibilidad de alterar el talante atacante o defensivo de tus chavales en la táctil durante los partidos, antes de jugarlos también puedes crear tácticas nuevas, retocables en todos sus aspectos. Y ese es uno de los puntos fuertes de «PES6» DS, ya que ningún otro título de fútbol de DS ofrece tal profundidad. El otro es la posibilidad de jugar partidos online e ir ganando monedas a rivales de todo el mundo para reforzar tu equipo con nuevos jugadores. Lo dicho, la primera impresión puede no ser muy buena, pero «PES 6» termina convenciendo y gustando.





OLos penaltis se tiran, y se paran, pulsando en la táctil la zona a la que quieras disparar.

Receilelán

Overás una repetición con una cámara más cercana si la última jugada ha sido peligrosa.

PES 6» ofrece an cantidad de ciones tácticas

UiQué control más bueno!

El hecho de contar con dos pantallas hace que esta versión de «PES 6» sea más fácil de jugar de lo habitual. No, meter gol no es fácil, pero sí trenzar jugadas complejas con cambios de banda, pases en profundidad y otras virguerías, estando atento al radar.



iiMás monedas, más jugadores!!

Con cada victoria que consigas jugando con tu equipo creado, te llevarás monedas de plata, o de oro si has ganado una final. Y también en los partidos online puedes "recaudar fondos". Y luego toca echar monedas en la máquina de "Gatcha get". Por cada moneda que eches, sale un jugador. Si es de oro, saldrá uno mejor de lo habitual.





ONo es fácil meter gol, como en la realidad, así que hay que aprovechar oportunidades como los saques de esquina y lanzamientos de falta para intentar romper la defensa y... ipero tira!



Novedades





Tipo de juego:

Aventura-RPG

Compañía:

Nintendo

Jugadores:

1-6/Multitarjeta

1 Idioma:

No tiene voces Textos en castellano

Precio:

39.95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS











MICRÓFONO







OLos jefes finales ocupan la doble pantalla. ¿Serán tan enormemente fieros?



Según la posición de los planetas puedes tener más o menos poder mágico. Tanto tu equipo como el de los rivales.

IJUEGA CON TU HORÓSCOPO!

En este RPG debes salvar a tu profesora de magia y de paso a toda la galaxia... ipero cuentas con la fuerza de los Planetas!

Si tu profesora del colegio desapa-reciera, ¿qué harías? Pues tú quizá nada, pero este grupo de magos aprendices va a emprender un viaje intergaláctico para dar con ella sea como sea. Apúntate, te prometemos acción sin tregua.

Aventuras mágicas

Hay una galaxia enterita con varios planetas diferentes para explorar con nuestra nave. Al principio viajamos solos, pero luego

se nos van uniendo otros alumnos, cada uno con su propio signo del zodíaco. Esto es importante, porque cuando estamos en pleno

combate la alineación de los planetas nos pueden dar un poder bestial; aunque también lo pueden aprovechar los enemigos, claro. En los combates, el puntero es esencial, con él lanzamos hechizos y definimos la posición de los 6 héroes del equipo. Y durante el recorrido también tiramos de puntero, así encontramos antes lo que buscamos entre las decenas de items y libros de hechizos que vamos a recoger y comprar en nuestras peripecias galácticas.

Entre batalla y batalla también toca explorar, resolver embrollos en cada planeta y buscar uno a uno a todos nuestros amigos perdidos para formar un grupo de ataque casi invencible. Tómate tu tiempo, esta aventura te va a durar mucho.

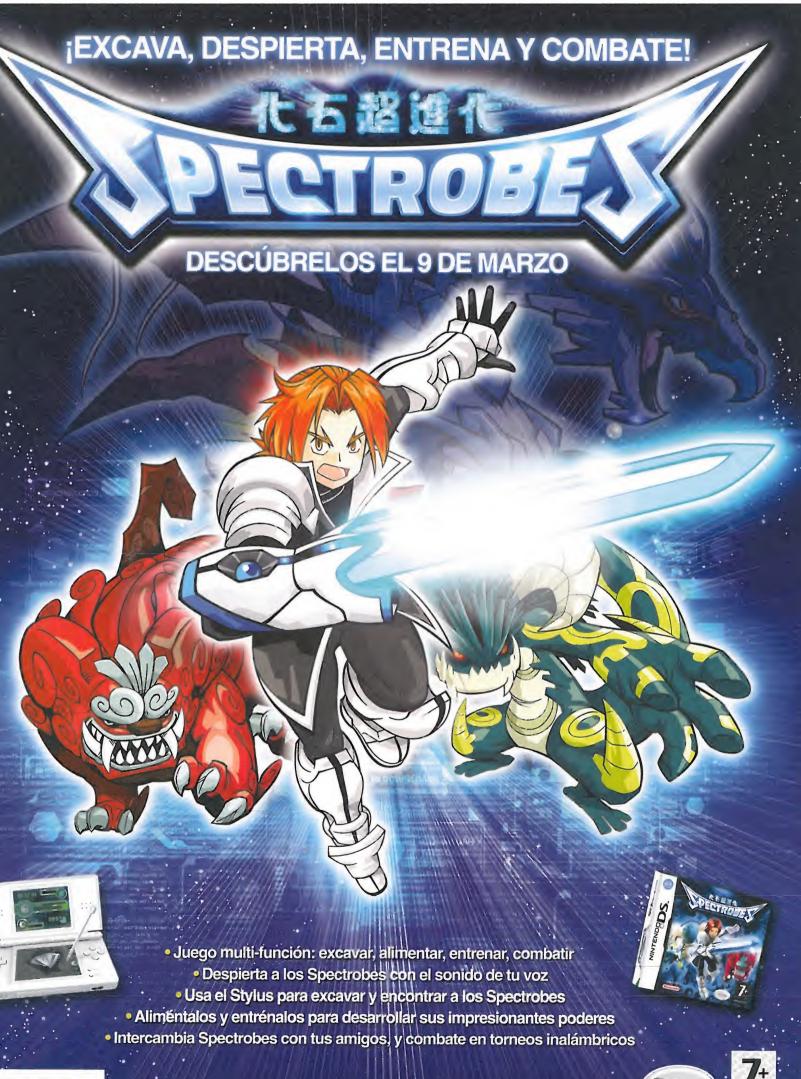


Valoración

Si te gustan las aventuras, «Magical Starsign» se va a convertir en tu favorita. Su divertidísimo modo multijugador, los entretenidos combates y la emocionante historia te pegarán sin remedio a tu DS.

Total







Novedades





Tipo de juego:

Carreras

Compañía:

EA Games

Jugadores:

1-2 Jugadore

Oldioma:

Voces en inglés Textos en inglés

Precio:

59.95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO



















OGira el mando como si fuera un volante de verdad... ipero ten cuidado con los derrapes que te vas a salir de la carretera!

BUENOS GRÁFICOS, POCO CONTROL

Los juegos de coches no acaban de cogerle el punto al mando Wii. El nuevo «NFS: Carbono» no es la excepción.

as carreras callejeras de «Need for Speed: Carbono» también quieren probar las excelencias de la nueva Wii. El juego tiene una pinta estupenda: cochazos, chicas, riesgo, tuning... Pero en Wii todo es diferente a la hora

> iEl rey del volantazo!

de jugar.

Tu obietivo es liderar una banda de malotes y conquistar los territorios enemigos a base de ganar carreras. Para conseguirlo puedes

os coleccionistas

van a alucinar:

hay 50 coches

reales, divididos en diferentes

categorías.

conducir más de 50 coches. "tunearlos", y también contratar a otros pilotos para que te ayuden a ganar las carreras abriéndote rutas alternativas, molestando al rival o dándote velocidad con su rebufo. iLa de cosas que puedes hacer! Pero seguro que lo primero que consigues es... despeñarte. Porque, aunque el juego ofrece cinco sistemas de control, es difícil. Tardas en aprender a conducir (elijas el sistema que elijas), y encima es un juego para expertos, porque cuesta lo suvo superar cada prueba del modo historia, desde la primera. Es una lástima que una propuesta tan completa flaquee en el control. Eso sí, si los coches se te dan de lujo, aguí tienes un nuevo reto: aprender a conducir de otra forma.



€ Gráficos

Diversión

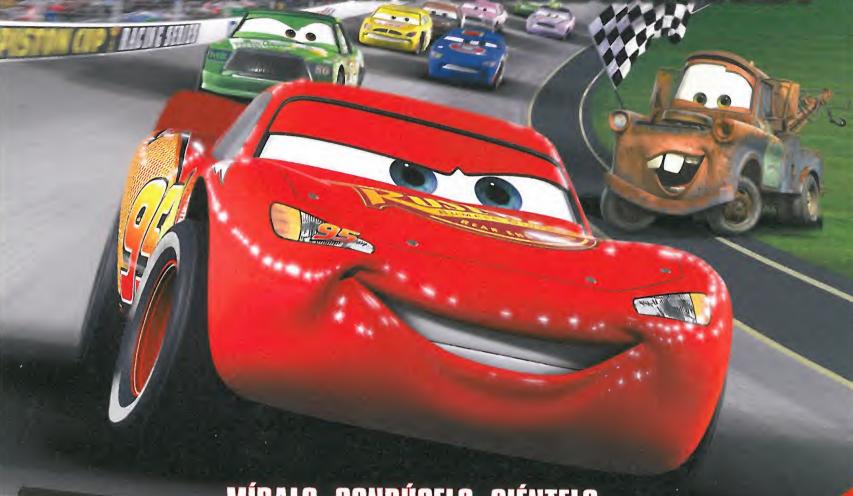
 Multijugador ★★ Duración

Valoración

Esperábamos más del nuevo NFS. Sus espectaculares gráficos no consiguen esconder su dificultad a la hora de controlar el coche. Si salvas este obstáculo, su puesta en escena te atrapará, aunque esté en inglés



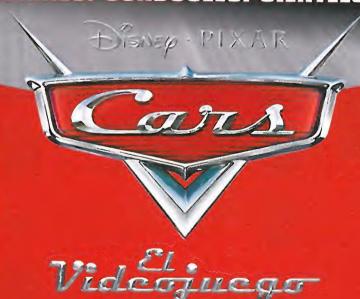
MELLIMIN



MÍRALO. CONDÚCELO. SIÉNTELO.

Ahora también disponible en Wii y XBOX 360







TYA DISPONIBLE!

























Guía de Compras

Los mejores juegos para DS, Wii, GC y Game Boy

¿Quieres saber qué es lo más cañero del mes, lo más original, las "gangas"...? Seguro que en nuestra guía de compras puedes encontrar justo lo que buscas.





Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.

ZEALAND STORY

DS LITE

Opciones de compra: •Pak Animal Crossing: 165 •DS Lite Rosa: 149.95

→ Precio: 149,95 €

Lanzamiento: 31 agosto 2006

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

MARIO KART DS



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-8 jugadores Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...

Puntuación 98

NEED FOR SPEED: CARBONO



◆ EA Games → 44.95 € → +7 años → 1-4 jugadores Los coches más flipantes para echarte unas carreras noctur-nas a toda velocidad. ¡Y con la posibilidad de formar equipos! Puntuación 91

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER





→ Konami → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.

Puntuación 85



Sega → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad que nunca.

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores

No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. iPor algo es el Rey de las Plataformas!

→ Rising Star → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Ayuda a este valiente kiwi a salvar a sus amigos en una

aventura de saltos y más saltos, enemigos y más enemigos...

Puntuación 94

Puntuación 97

Puntuación 86

RAFA NADAL TENNIS



Codemasters → 44,95 € → +3 años → 1-4 jug. Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.

Puntuación 95

SUPER MARIO 64 DS



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores La excelente aventura de Nintendo 64 con nuevos retos, cuatro protagonistas y 32 minijuegos totales.

Puntuación 95

TONY HAWK DOWNHILL JAM



Activision → 39,95 € → +7 años → 1-4 Wi-Fi online El rey del skate te trae un nuevo reto: haz acrobacias, baja colinas a velocidad de vértigo y flipa con sus graficazos.

Puntuación 90

SHI'S ISLAND DS



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. iY ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.

► EA Sports → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS los últimos

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Ahora Mario también juega al baloncesto. Imaginate: tiros

especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites.

■ Deportes + Carreras

fichajes de la temporada. ¡A marcar goles!

Puntuación 95

Puntuación 92

Puntuación 91

tector

DEAD 'N' FURIOUS



Virgin → 39,95 € → +16 años → 1-2 jugadores Prepara el puntero de tu DS para acabar con todos los zombis que te encuentres... iacción sin límites!

Puntuación 91



Vivendi → 39,95 € → +12 años → 1 jugador



La aventura de estas navidades llega a DS con una mezcla de acción y RPG en un mundo de guerreros y dragones.

STAR WARS Z



→ Activision → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu Nintendo DS.

Puntuación 92

FIFA 07

MARIO BASKET

Nueva entrada Precio económico

iEnvianos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TU MANDO, TU VOLANTE

CUATRO RUEDAS. Este mes, la velocidad ha lle-gado a la Wii con dos propuestas bien diferentes: la diversión sencilla y directa de «Excite Truck» por un lado y los cochazos y el pilotaje para expertos de «NFS: Carbono» por otro.

Excite Truck

VS NFS: Carbono



▼ Gráficamente flojea un poco.



- Está en inglés
- El control es muy bueno. El manejo es muy complicado Tan sencillo como adictivo.
 - Un ret sólo para expertos. Coches reales, buenos gráficos.

METROID PRIME HUNTERS



Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-4 Wi-Fi online Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.

Puntuación 96

RESIDENT EVIL DS



Capcom → 39,95 € → +16 años → 1-4 jugadores El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra, esta vez en Nintendo DS y con un montón de opciones táctiles.

Puntuación 95

STARFOX COMMAND

lventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Nintendo → 39,99 € → +7 años → 2-6 jugadores Fox vuelve a subirse a su nave Airwing para demostrar que sigue siendo el mejor piloto. iEsta vez con control táctil!

Puntuación 92

Puntuación 95

ANIMAL CROSSING

42 JUEGOS DE SIEIVIPRE



66

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relacionate con el mundo.

Nintendo → 29.95 € → +12 años → 1-8 Wi-Fi online

Dardos, póker, dominó... en un juego imprescindible en

viajes y reuniones familiares. ¿Echamos una partidita?

Puntuación 98

Puntuación 91

BIG BRAIN ACADEMY



Nintendo → 29,99 € → +3 años → 1-8 jugadores Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.

Puntuación 98

BRAIN TRAINING



Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1-16 jugadores ¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Trainning» te ayudará a descubrirlo y a "rejuvenecerlo" pasándolo en grande. Puntuación 98

ENGLISH TRAINING



Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1-8 jugadores ¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la for-ma más divertida y original mientras juegas a la consola.

Puntuación 90

CHILDREN OF MANA



→ Square-Enix → 39,95 € → +12 años → 1-4 jugad. Largo, mágico, bonito y con mucha acción. iAhl Y con algo poco habitual en los RPG: un multijugador... ipara cuatro!

→ Konami → 39,95 € → +12 años → 1-2 jugadores

La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo

sobresaliente en el que además manejamos a dos peronajes.

Puntuación 94

→ Rising Star → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores Una aventura estilo RPG repleta de originales misiones, con control táctil y la opción de intercambiar objetos online

Puntuación 92

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS



Opera Soft → 40 € → DS-DS Lite → Navegador Internet ha llegado a tu Nintendo DS: visita tus páginas favoritas, mira tu correo y chatea desde cualquier lugar.

Puntuación --

MAGICAL STARSIGN



Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1-6 jugadores Embárcate en un viaje mágico en el que manejarás hasta seis personajes. iAh! Y los combates... ipuntero en mano!

Puntuación 90

NINTENDOGS DALMATA



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores Aqui tienes la nueva versión de los perros de moda, con cin-co nuevas razas y el realismo de siempre.

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores

Un puzzle como los de siempre con el aliciente de los entrañables Pokémon: la diversión está asegurada.

Puntuación 97

Puntuación 93

PHOENIX WRIGHT



Capcom → 39,95 € → +7 años → 1 jugador Métete en la piel de Phoenix y, en plan medio abogado medio detective, resuelve los casos más sorprendentes.

Puntuación 90

2 MASCOTAS

POKÉMON LINK



En el nuevo juego Pokémon ya no eres un entrenador... ieres uno de los Pokémon! La misión: salvar a tus colega:

Puntuación 94



◆ EA Games → 39,95 € → +7 años → 1 jugador ¿Te gustan los animales?, ¿eres un adicto a los Sims? Sin duda, este es tu juego... iuna original combinación! Puntuación 91

CURGE HIVE



Southpeak → 39,95 € → +7 años → 1 jugador Sumergete en una apasionante aventura que mezcla acción y RPG para proteger un planeta de un terrible virus.

Puntuación 90

Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1 jugador Más de 400 sudokus para que los fans de este pasatiempo lo disfruten a tope usando sólo el puntero y la táctil.

Zelda no ha tardado en recuperar el primer puesto de la lista de Wii. ¿Y en Nintendo DS? Está claro, Mario sigue siendo el rey

Wii:



U Zelda Twilight Princess ----- Aventura Wii Sports ---- Deportive Red Steel ---- Acción 📦

4 Rayman R.R. ---- Minijuegos 🕏

5 NFS: Carbono ----- Carreras 6 Call of Duty 3 ---- Acción

Splinter Cell ---- Aventura 😯 8 Monster 4x4-----Carreras

Wii Play ----- Minijuegos

10 Gottlieb Pinball ---- Pinball N

VINTENDO DS:



Mario Kart DS----Carreras

2 N. Mario Bros -- Plataformas 🔮 Animal Crossing Comunidad 🔾

4 Pokémon M.M. --- Aventura 💝

Metroid ---- Acción / Avent. N

6 Brain Training --- Ag. Mental

7 Mario 64 DS --- Plataformas

8 Nintendogs ---- Mascota **9** Yoshi's Island DS --- Plataf. N

Sims 2: Mascotas -- Varios N

Nueva entrada

OBaia

Olgual

Guia de Compras

Mes de entradas fuertes: «Wario», «Excite Truck», «Castlevania»... ¿Con cuál te quedas? Nosotros lo tenemos claro, icon todos!

Wii:



U Zelda Twilight

Princess ----- Aventura

2 WarioWare ---- Minijuegos N

3 Wii Sports ---- Deportivo

4 Excite Truck ----- Carreras N

5 Call of Duty 3 ---- Acción 2

6 Rayman R. R. --- Minijuegos

7 Red Steel ---- Acción N

8 Wii Play ----- Minijuegos

Monster 4x4----Carreras

Splinter Cell ---- Aventura N



Castlevania PoR-- Aventura N

2 N. Mario Bros -- Plataformas

Mario Kart DS----Carreras N

4 Contact -----RPG N

5 Phoenix Wright -- Aventura N

6 Yoshi's Island DS --- Plataf.

Pro Evolution 6---- Fútbol N

8 Rafa Nadal Tennis --- Tenis Big B. Academy - Ag. Mental

Children of Mana----RPG

Nueva entrada

⊕ Sube



Opciones de compra: Vii + Wii Sports: 249,95€ Precio: 249,95 €

Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Llega Wii. llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?



CALL OF DUTY 3

→ Activision → 59,95 € → +16 años → 1-4 jugadores Coge el mando de la Wii como si fuera tu fusil y apuntate para combatir en la II³ Guerra Mundial. ¿Estás listo, soldado? Puntuación 93



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

→ Ubisoft → 59,95 € → +18 años → 1-2 jugadores Gráficos espectaculares y una historia bien llevada, son los puntos fuertes de la nueva aventura de Sam Fisher.

Puntuación 85



EXCITE TRUCK

Nintendo → 59,95 € → +7 años → 1-4 jugadores Carreras sencillas y directas: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.

Puntuación 91



SUPER MONKEY BALL

🐤 Sega 🐤 59,95 € 🐤 +7 años 🐤 1-4 jugadores Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guialos por los escenarios.

Puntuación 89



GT SERIES

→ Ubisoft → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores El primer juego de carreras para Wii viene con un volante incluido en el que acoplar el mando. ¡Una nueva experiencia!

Puntuación 84



TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

Activision → 59,95 € → +12 años → 1-4 jugadores El Tony Hawk más arcade de todos, para que practiques tus piruetas de skater con el mando de Wii en la mano.

Puntuación 87



GOTTLIEB PINBALL

System 3 → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Mogollón de mesas muy variadas en las que darle caña a la bolita, con un sencillo control que lo hace adictivo a tope.

Puntuación 87



WARIO WARE SMOOTH MOVES

Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1-12 jugadores iVuelven los microjuegos de Wario! Más absurdos, más locos, más divertidos y con un control al estilo Wii.

Puntuación 95



NFS: CARBONO

EA Games → 59,95 € → +12 años → 1-2 jugadores Carreras nocturnas, tuning y cochazos son los ingredientes de un NFS en el que el volante es el mando de la Wii.

Puntuación 84



Wii PLAY

Nintendo → 49.95 € → +3 años → 1-4 jugadores Un mando de Wii más nueve geniales minijuegos para pasar-lo en grande solo o con amigos. ¿Qué más se puede pedir?

Puntuación 85



RAYMAN RAVING RABBIDS

→ Ubisoft → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Los conejos más locos ponen a prueba tu habilidad con el mando de la Wii en una serie de divertidos minijuegos.

Puntuación 90



Wii SPORTS

Nintendo → Pack → +3 años → 1-4 jugadores El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. i Esto es diversión!

Puntuación 92



RED STEEL

→ Ubisoft → 59,95 € → +16 años → 1-4 jugadores Desenfunda el mando cual pistola o empuñalo cual katana y disponte a enfrentarte con la peligrosa mafia japonesa.

Puntuación 95



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 jugador El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando!

Puntuación 99



GameCube

Opciones de compra:

Busca los mejores juegos desde 19,95 Euros.

→ Precio: 99 €

◆ Lanzamiento: mayo de 2002

El "cubo" de Nintendo sigue dando querra con nuevos lanzamientos de la talla de Zelda o Naruto.



BATTALION WARS

CHIBI ROBO

Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 jugador Una propuesta original que mezcla estrategia con un estilo muy arcade. Entretenido y muy jugable

Nintendo → 59.95 € → +3 años → 1 jugador

Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que siempre hay algo que hacer.

Puntuación 91

Puntuación 91



NARUTO: CLASH OF NINJA

→ Tommy → 59,95 € → +12 años → 1-4 jugadores Naruto y sus colegas llegan a GC para repartir mamporros en un juego de lucha 3D con golpes superespectaculares.

Puntuación 90



ODAMA

Nintendo → 59.95 € → +7 años → 1 jugador Una inesperada combinación entre pinball y estrategia que además nos invita a dar órdenes por el micrófono.

Puntuación 89



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 jugado La aventura perfecta para GC: una buena historia, un mundo enorme y gráficos alucinantes. No has jugado a nada igual.

Puntuación 100



Nueva entrada Precio esconómico

METROID PRIME 2



GB Advance

Opciones de compra: BA SP Rosa: 99,95 € GBA Sp Ed. Tribal: 99.95 €

→ Precio: 99,95€ Lanzamiento: noviembre 2001

La veterana portátil continúa recibiendo novedades a buen ritmo. Tras Pokémon, es tiempo de carreras, héroes...

res exóticos en un juego con muchísima acción.

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3

SUPER MARIO ADVANCE 4



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.

Puntuación 90

ZELDA: A LINK TO THE PAST

TOMB RAIDER LEGEND



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Un clásico de SNES y una de las joyas del RPG de acción de todos los tiempos, pero ahora en tu portátil.

Èidos → 29,95 € → +12 años → 1-2 jugadores iLarita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por luga-

Puntuación 94

Puntuación 91

MARIO VS DONKEY



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.

Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1 jugador

Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.

Puntuación 95

Puntuación 96

MARIO POWER TENNIS



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.

Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO



EA Games → 39,95 € → +7 años → 1-2 jugadores Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.

Puntuación 88

FINAL FANTASY IV



Square-Enix → 39,95 € → +7 años → 1 jugador Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ino te lo puedes perder!

Un juegazo que no te puedes perder: graficazos, combates moviditos, buena banda sonora, un argumento genial...

Namco → 39,95 € → +7 años → 1 jugador

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES

Square-Enix → 39,95 € → +3 años → 1 jugador

Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo

mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.

Puntuación 88

(sim(t))

POKEMON ESMERALDA



Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increible Frente de Batalla.

Puntuación 95

DA: MINISH CAP

Acción

TALES OF PHANTASIA



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco iy al gorro mágico!

Puntuación 97

Puntuación 96

Puntuación 96

POKĖMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.

Puntuación 92

POKeMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-5 jugadores Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.

Puntuación 95

POKÉMON RUBI/ZAFIRO



Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores ¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?

Puntuación 95

EQUELUE ESPE

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más se venden en EE.UU. y Japón.

... ESTADOS UNIDOS:



Fiebre Nintendo

Mario, Yoshi, los cachorros y el Dr. Kawashima, las estrellas nintenderas triunfan en Estados Unidos.

- 1 NINTENDOGS
- 2 NEW SUPER MARIO BROS.
- 3 YOSHI'S ISLAND DS
- 4 BRAIN TRAINING
- **5 MARIO KART DS**

... JAPÓN:



- 1 DRAGON QUEST MONSTERS
- 2 ROMANCE OF THE 3 KINGDOMS
- 3 PICROSS DS
- 4 HOTEL DUSK: ROOM 251
- **5 WARIO: MASTER OF DISGUISE**

tir la fantasía

LAS HISTORIAS DE ESPADA Y BRUJERÍA INUNDAN LA DS. Mucho RPG, mucha aventura y, sobre todo, mucha calidad. Resuelve misterios, lanza hechizos, mata dragones. Todo con la ayuda del puntero



UN MUNDO DE ISLAS. Una aventura extraña pero muy original que, además, explota el "rollo táctil".





SIGUIENDO LA TRADICIÓN. Menos táctil que los anteriores, pero con el encanto de la clásica saga «Mana».

AYUDA JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64

- Banjo & Kazooie Banjo-Tooie Diddy Kong Racing

- Banjo-Toole
 Diddy Kong Racing
 Donkey Kong 64
 F Zero X
 Goldeneye 007
 Jet Force Gemini
 Kirby's 64: Crystal S
 Legend of Zelda:
 Majora's Mask
 Legend of Zelda:
 Ocarina of Time
 Mario 64
 Mario 64
 Mario 64

- Mario 64
 Mario Kart 64
 Mario Party
 Mario Party 2
 Mario Party 2
 Mario Party 3
 Paper Mario
 Perfect Dark
 Smash Bros
 Snowboarding 1080
 Star Wars: Episode 1 Racer
 Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY

- GAME BOY

 Donkey Kong Country
 Donkey Kong Land 2
 Donkey Kong Land 3
 Hamtaro
 Legend of Zelda:
 Link Awakening DX
 Legend of Zelda:
 Oracle of Ages
 Legend of Zelda:
 Oracle of Seasons
 Mario Bros Color
 Mario Land 3: Wario Land
 Perfect Dark
 Wario Land 2
 Wario Land 3

- Pokémon Amarillo (GB)
 Pokémon Azul y Rojo (GB)
 Pokémon Channel (NGC)
 Pokémon Colosseum (NGC)
 Pokémon Cristal (GBC)
 Pokémon Dash (DS)
 Pokémon Bash (DS)
 Pokémon Mundo Misterioso:
 Equipo de Rescate Azul (DS)
 Pokemon Mundo Misterioso:
 Equipo de Rescate Rojo
 Equipo de Rescate Rojo
 Equipo de Rescate Rojo
 Equipo de Rescate Rojo
 Equipo de Rescate Rojo
- Equipo de Rescate Rojo (GBA) (GBA)
 Pokémon Oro y Plata (GBC)
 Pokémon Pinball (GBC)
 Pokémon Pinball R/Z (GBA)
 Pokémon Puzzle Challenge
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC) Pokémon Puzzle League (N64) Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA) Pokémon Rubi y Zafiro (GBA) Pokémon Snap (N64) Pokémon Stadium (N64) Pokémon Stadium 2 (N64) Pokémon Trading Card Game (GBC) Pokémon XD:

Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE

- Advance Wars 1
 Advance Wars 2
 Donkey Kong Country
 Donkey Kong Country 2
 Donkey Kong Country 2
 Donkey Kong Country 3
 F-Zero: GP Legend
 F-Zero: Maximum Velocity
 Final Fantasy 1 & II:
 Dawn of Souls
 Final Fantasy IV
 Galler Finblem
 Fire Emblem
 F

Sique U

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE

DISEÑO DE ROPAS:

Gana 5 veces en juegos de

DISEÑO DE AGUA:

Gana 10 veces en juegos de cartas.

DISEÑO DE LADRILLOS: Gana 50 veces en juegos de cartas.

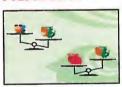
DISEÑO DE BAMBÚ: Gana 5 veces al Mahiono DISEÑO DIGITAL:

Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

ACTIONLOOP

VER CRÉDITOS: Completa todos los niveles del modo historia.

BIG BRAIN ACADEMY



OBTENCIÓN DE **MEDALLAS**

- Medalla de oro: Consique una puntuación superior a 250 gramos.
- Metalla de plata: Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- Medalla de bronce: Consigue una puntuación superior a 50 gramos.

BRAIN TRAINING

NUEVOS ILIEGOS V CURIOSIDADES

- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Consigue 9 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro

"gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio

- a decir "doctor"...

 Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS

TRUCOS Y

DESBLOQUEABLES

Nuevas músicas: En la

pantalla de título, pulsa:

ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.

pantalla de título, pulsa:

ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZOUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA,

Desbloquear todo: En la

DERECHA, B, A, B.

Desbloquear todo: En la

ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZOUIERDA,

DERECHA, B. A. B.

PORTRAIT

OF RUIN

DESBLOQUEAR

KONAMI:

MAGUS:

modo difícil.

MANA

SECRETO DE LA

PERSONAJE SECRETO DE

Finaliza el juego en el

GANAR EL ANILLO DE

CHILDREN OF

DESBLOQUEAR BONUS

MAZMORRA: Completa

las 8 misiones del juego.

SECRETO DE LA CASA

cerca de la chimenea.

ENCANTADA: Ve a casa de

Moti y busca un perchero

Completa todas las

pruebas de viento.

pantalla de título, pulsa:

ARRIBA, ARRIBA, ABAJO,

CASTLEVANIA

Ponte en frente y pulsa A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una Ilave oxidada". Habla con Moti v te dará una misión sobre dragones. Cuando la acabes, vuelve a hablar con él y iya verás qué bien te recompensa!

CONTACT **DESBLOQUEAR ESPADA**

CEREZA: Completa el juego una vez.





DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL:

Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal

ELECTRO-PLANKTON



DESBLOQUEAR HANENBOW ELECTROMASTERPIECE:

En la segunda fase de Hanenhow configura el juego a 118 grados y realiza la siguiente combinación: Deja la parte superior a 90 grados, mueve la parte superior derecha a 40 grados, la superior izquierda a 138 grados, la central a 43 grados, la parte inferior a 42 grados, y la inferior izquierda a 144 grados, ahora mueve el panel de dirección a la derecha cuando estés en la máxima velocidad. Observarás una floración momentánea que indicará que el truco se ha activado.



NEW SUPER MARIO BROS.

TRUCOS Y DESBLOQUEABLES

 Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del

0

que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa los botones A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y por fin... iya es tuya! Juega como Luigi: Ve

MARIO BASKET



DESBLOQUEAR BOWSER: Garra la copie

DESBLOQUEAR NINJA: Gama la copia DESBLOQUEAR COPA FLOR: Game

DESBLOQUEAR COPA ESTRELLA:

DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE

DAISY: Gane la copa flor en un DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE

PEACH: Queda el primero en la copa

DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE

DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: a la copa arco mis en un

> **DESBLOQUEAR PELOTA** GOOMBA: Garvi el oro n el torneo estrella y en modo dificil.





hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".

- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consique desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un auinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas. Ya ves tú.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...) v salva tu partida.
- Juega con Power-Ups: Vuelve al Mundo 1 y entra en las fases que tengan un bloque alado revoloteando sobre ellas.

PIRATAS DEL CARIBE 2



MODO INVENCIBLE:

Durante el juego, introduce esta combinación: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha. Izquierda, Derecha, Arriba. Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

POKÉMON MUNDO **MISTERIOSO**



RELIQUIA ENTERRADA:

Cuando recibas el correo que habla de desenterrar

unas ruinas, habla con Lombre v con Shiftry

RELIQUIA DE LA NOCHE OSCURA:

Compra el área de recreo de Bosque Secreto

MISIONES SECRETAS: Escribe los códigos y ten en cuenta que tienes que añadir los símbolos de chica (F) y chico (M) en el mail:

- 5?2YOW0??T0QJC?(M)FH16WR?W: Te abre el área de recreo de las Llanuras del Cielo azul.
- X?7P (F) ?+??XP6RJ?QFJC5-?W??: Hace que Feebas aparezca como Pokémon salvaie.
- 4??N22...??Q6JH3?(M)8470JN?W: Hace que Mantine aparezca como Pokémon salvaje
- F?4N+WT? ?+6N FR?J F?66 85?W: Hace que Roselia aparezca como Pokemon salvaje.

PUYO POP FEVER

NUEVOS MODOS

- Popui: Completa el modo de juego principal Waku Waku.
- Carbuncle: Completa el modo Hara Hara.

RUB RABBITS



NUEVOS MODOS.

- Test de sonido: Completa el modo historia una vez.
- 🍅 Modo otra historia y modo difícil: Completa el juego en el modo historia una vez y desbloquearás ambos.
- Otros juegos: completa el juego correspondiente en el modo otra historia una vez desbloqueado.
- Desbloquear nuevo vestuario: completando el modo "fácil" del juego tendrás un montón de ropa disponible: quantes. pelo, sandalias... Con el modo "normal": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo 'difícil" y después el de "otra historia", desbloqueas: sombrero. vestuario e incluso unas sandalias de mago.

SPYRO: **UN NUEVO** COMIENZO



MODO ARCADE:

Completa una vez la aventura normal. PIEL DE CYNDER: Gana 60 cristales a lo largo del iueao.

STARFOX COMMAND



LLAVE DEL DESTINO:

Pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, iconseguirás finales diferentes de la aventural **DESBLOQUEAR MÚSICAS:**

Se desbloqueará una

nueva melodía por cada misión que finalices.

TONY HAWK'S DOWNHILL MAL

HOMBRE DE LAS NIEVES:

Entra en la tienda, dale a comprar, elige la opción de trucos e introduce la palabra BIGSNOWMAN.

YOSHI'S **ISLAND DS**

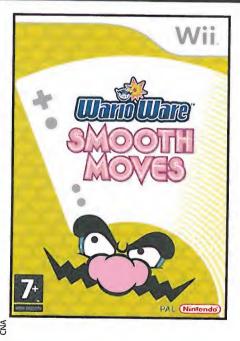


DESBLOQUEAR NIVELES EXTRA:

Para desbloquearlos debes conseguir 100 puntos en cada mundo en el que estés (sin contar los puntos de los niveles secretos), por ejemplo, colecciona 20 monedas de color rojo, 5 flores y 30 estrellas para obtener nada menos que 100 puntos.

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA





WARIO WARE: SMOOTH MOVES

44.95



Rellena los datos de este cupón.
Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
Ven a visitarnos a tu GAME-CentroMAIL y presenta este cupón al realizar la compra de este juego.
Según imagen (imagen no contractual).
Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid.
Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros). Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente (Lamando al telefono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL:

C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón - 28223 Madrid.

Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL

CADUCA EL 31/03/2007 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



DESCUENTO

NOMBRE	•••••			
APELLIDOS				•••••••
DIRECCIÓN				••••••
POBLACIÓN				
CÓDIGO POSTAL				
PROVINCIA			***************************************	••••••
TELÉFONO	•••••	MODELC	DE CONSOLA	••••••
TARJETA CLIENTE	SI 🗌	№ П	NÚMERO	***********
Dirección e-mail				•••••••

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue 😍

- Hamtaro Rainbow Rescue
 Kingdom Hearts
 Kirby anThe Amazing
 Mirror
 Kirby Ninhtmare in
 Dreamland
 Kurukuru Kururin
 Legend of Zelda:
 a Link to The Past
 Legend of Zelda:
 The Minish Cap
 Mario Advance
 Mario World Sma2
 Mario Advance Tour
 Mario World Sma2
 Mario Rart Super Circuit
 Magical Quest
 NES Classic: Bomberman
 NES Classic: Bomberman
 NES Classic: Donkey Kong
 NES Classic: Do

GAMECUBE

- Animal Crossing 10809 Avalanche Baten Kaitos Donkey Konga Donkey Konga Doshin the Giant Eternal Darkness F-Zero GX Final Fantasy Crystal Chronicies

- hronicles re Emblem: Path of

- Chronicles

 Fire Emblem: Path of Radiance

 Gelst
 Kirby Air Ride
 Legend of Zelda: Four Swords Adventures
 Legend of Zelda: Wind Waker
 Legend of Zelda: Wind Waker
 Legend of Zelda: Edición Coleccionista
 Luigi's Mansion
 Mario Rarty 4
 Mario Party 4
 Mario Party 4
 Mario Party 5
 Mario Party 5
 Mario Party 5
 Mario Power Tennis
 Mario Sunshine
 Metroid Prime
 Metroid Prime
 Metroid Prime
 Metroid Prime 2: Echoes
 Mickey Mouse
 Magical Mirror
 NBA Courtside 2002
 Paper Mario.
 La Puerta Milenaria
 Pikmin
 Pikmin 2
 Resident Evil 4
 Smash Bros Melee
 Soul Calibur 2
 Starfox Adventures
 Starfox Assault
 Tales of Symphonia
 Wario World
 Wave Race: Elue Storm

- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
 Another Code
 Mario Kait DS
 Mario & Luigl Compañeros
 en el Tiempo
 Mr Driller
 Metroid Prime Hunters
 New Super Mario Bros.
 Nintendogs
 Super Mario 64 DS
 Pac-Pix
 Project Rub
 Resident Evil. Deadly Silence
 Ridge racer
 Wario Ware Touchedl
 Yoshi Touch & Go
 Viewtiful Joe Double
 Trouble
- The Legend of Zelda Twilight Princess

GOTTLIEB PINBALL

Introduce estos códigos y consigue extras y ventajas:

- JAT: 999 Créditos
- HOT: Juego Libre en Love Meter
- BIG: Juego Libre en Xolten
- HEF: Juego Libre en Playboy
- UNO: Juego Libre en Aces High
- NYC: Juego Libre en Central Park
- PBA: Juego Libre en Strikes 'n Spares
- WGR: Desbloquea el modo Payout
- CKF: Bolas Personalizadas en Opciones
- BZZ: Tilt Opcional

NEED FOR SPEED **CARBONO**



Introduce el código en la pantalla de título para conseguir estos extras:

- Abajo, Arriba. Izguierda, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B: Dinero extra. Sólo se puede usar una vez.

- Abajo, Arriba, Arriba,
 Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, 1: Cargas ilimitadas.
- Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, 1: Nitrosos ilimitados.
- Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1: Marcador de velocidad ilimitado.
- Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1: Vinilo de Need For Speed -Carbono-
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, 1: Caja de cartas y un coche de vinilo.

RAYMAN RAVING **RABBIDS**

DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO: Completa todos los

minijuegos. **DESBLOQUEAR MODO** DESAFÍO:

Completa el modo historia y... ihala, a superar récords!

SUPER MONKEY **BALL:** BANANA BLITZ



DESRI COLIFAR CRÉDITOS:

Completa el 1er mundo y serás premiado con un poco de fiesta bananera **DESBLOQUEA MUNDO 10:** Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.

TONY HAWK'S DOWNHILL MAL

Introduce el código en la

- pantalla de trucos: - BirdBirdBirdBirdBird:
- Gran salto de pájaro. - BirdBirdBirdBird: Salto de pájaro.
- DisplayCoordinates: Muestra las coordenadas.
- TonyFishDownhillJam: Poder del pez.

WARIO WARE



DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES:

Completa el nivel del Dr Crygor's **DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS**

BLOQUES ESTRELLA:

Completa los microjuegos de Cricket's **DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE DISPARAR**

AL PERRO: Completa los microjuegos de Ashley

DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE TENNIS:

Completa los microjuegos de Ana y Kat DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LA LIEBRE

Y LA TORTUGA: Completa los microjuegos de todos los personajes

DESBLOQUEAR UN JUGUETE OCULTO: Compieta el modo multijugador pero habiendo jugado antes a todos los microjuegos

LOS 200 GANADORES SON:

Granconcurso











Computer

Vanc Gaw

iCoge a tu dino favorito y lánzate a disfrutar una superaventura!

SORTEAMOS:

Pak Nintendo DS Lite + Yoshi's Island DS



Juegos Yoshi's Island DS



Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo la palabra:

voshint172 + tus datos personales Epimolo yoshint172 francisco ruiz c/lopez 4 2ºd badajoz

BASES DEL CONCURSO

- A. Claste miletima per cada meriusa (1.90 Euros + IVI
- 2 White pure Movester, Ventrions y Grance
- 3 Los promos no sus ar conscions por com-
- 4. No se admitrán reclamaciones por pendras dos servicios de Correct
- Los numbros de los garactores senha publicados en proximos números, de Nintendo Accido
- 6 El histillo de l'orius perte en este borteo implica la acaptación leta
- Frieda Resta para entre en actua (6 de entre en 2000)

To compare who can be favo degrament to bette and to be an encourage to the decrease of the second o

Nintendo







Minimate, TAL . and the Newtonian CE large are hardwards of Marketonia.



ISALIMOS DE LAS TINIEBLAS!

ight Princ

Todos los pasos para que no te quedes colgado en ningún momento de esta increíble aventura.

REGIÓN DE ELDIN (1)

Talo ha desaparecido y el espíritu de Eldin necesita tu ayuda para disipar las tinieblas que se ciernen sobre la región. Kakariko es la clave...

Confirmat Teletransportar Habiar con Midna

El Puente: En forma lobo y en el crepúsculo registra el olor de la espada de Talo y sigue el rastro. Pide a Midna que teletranspote el puente del Bosque de Farone a donde falta.



2. Doma a Epona: Para controlarla, móntala y mueve el stick del nunchako como te indique la pantalla. Cuando reduzca la velocidad y se te avise, pulsa A para coger las riendas.



3. Seres de Sombra (II): Derrota primero a la criatura que está dentro del

laberinto y luego ve a por las otras tres. Utiliza tu golpe multienemigo manteniendo pulsado B. **4. La Horda del Trueno:** A tu regreso, derrota a los jinetes de jabalí y sigue a su líder hasta el puente. Acelera pulsando A y fija a tu objetivo con Z para golpearle.

○ Info extra



- Tipo de juego:
- RPG/Aventura
- Niveles:
- 9 Mazmorras
- Modos de Juego:
- Historia
- Extras:

Para jugone

Hemos acabado las mazmonas en:

Tipo de Guía: Puntos clave Sesta guía

contiene:

Dificultad:

• Mazmorras 2 y 3 • Trucos y Consejos

Habilidades:

Usar armas

Para los que les gustan los RPG

CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.





Pieza de corazón

REGIÓN DE ELDIN (2)

Ahora te toca aprender una nueva manera de luchar. Aunque no eres suficientemente corpulento, con cierto objeto que guarda el alcalde, podrás ganar por fin al Goron que no te deja continuar.



5. El Alcalde de Ordon: Para derrotar al goron de la Montaña de la Muerte visita a Leonardo, que te enviará al alcalde de Ordon. Él te instruirá en el arte del sumo pulsar A rápido y esquivar con el stick del nunchako. Gánale y te dará las Botas de Hierro.



Región de Eldin

6. Derrota al Goron: Compra el Escudo Hyliano en la tienda de Talo por 200 rupias antes de ir a la Montaña de la Muerte y derrota al goron que te impide el paso agarrándolo con A (tienes que llevar puestas las Botas de Hierro) y lanzándolo.



7. El Halcón (II): Coge la planta para llamar al halcón y apunta con tu mando para derribar a los arqueros. Para subir hasta el santuario Goron, golpea a los goron y, cuando se hagan un ovillo, súbete encima para que te impulsen hacia arriba.



8. Gorleone: Te retará a un combate de sumo. Para vencerle, ponte las botas y derrótale igual que hiciste con el alcalde. Luego usa las botas para activar el interruptor del elevador, que te transporta desde lo alto de la montaña hasta las Minas Goron.



ECTOS

La Casa de Leonardo: Midna te ayudará a subir. Dentro, enciende una antorcha y prende las cuatro candiles para abrir el sótano. donde hay tres insectos.

DLa Tienda Grande: En un lateral verás un agujero por el que podrás entrar.

La Posada: Coge la antorcha y préndela para encender el horno, entonces saldrá un insecto. En el segundo piso hay otro.

Debajo de una caja: En el tejado de la tercera de las casas de la izquierda hay un agujero, y dentro hay una caja que tienes que mover para que salga el bicho.

DEI Taller de Don Mechas: Atraviesa la ventana pulsando A. Dentro, choca contra el armario para hallar otro insecto. Sal por

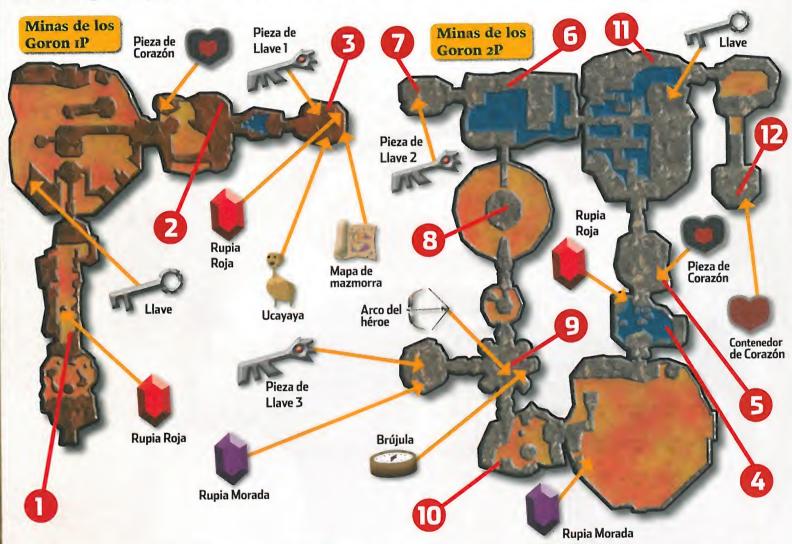
arriba, ve a un almacén cercano, prende fuego a una antorcha e incéndialo. Sube el risco, usa "percibir" y encontrarás un lugar donde escarbar para entrar al edificio que hay arriba, donde se esconde otro insecto.





MAZMORRA II: LAS MINAS DE LOS GORON

Los Goron guardan un legendario tesoro que necesitarás para ayudarles a liberar a su compañero Goron Kong del espíritu diabólico que lo posee. Adéntrate en su peligroso mundo incandescente.





1. Territorio de lava: Ten cuidado con los chorros de lava, ábrete paso con tu espada a través de las barreras de madera y activa los interruptores con tus botas (algunos estarán bajo el agua, así que explora). Éstos detendrán momentáneamente el fuego de los túneles y activarán puertas.



2. La Puerta Corredera:
Derrota al lagarto atacando su cola. Luego ve hacia la cadena y agárrala pulsando A para tirar de la puerta. Ábrela y date prisa para llegar antes de que se cierre, pero calcula bien el tiempo y cuándo salen los chorros de lava o no lo conseguirás.



3. Goramoto: Te dará uno de los tres fragmentos de la Gran Llave que debes conseguir para llegar al final. En la misma habitación encontrarás a Ucayaya dentro de un jarrón, que es capaz de sacarte y llevarte de dentro a fuera de la mazmorra cuando tú lo necesites con sólo asignarla a un botón.





4. Bajo el Agua: Tírate al agua y, una vez dentro, ponte las botas para llegar hasta el fondo. Llega hasta la caja que obstaculiza el agujero que hay en la reja y muévela empujándola con A. Después, quítate las botas y nada hasta la superficie. Ten cuidado con el oxígeno, que va justito.



5. Abre el Puente: En la habitación donde hay dos estatuas que te atacan con láser, sube por la pared imantada poniéndote las Botas de Hierro. Corta o quema las cuerdas que sujetan el puente para que se suelte y así puedas acceder a la siguiente habitación.



El Puente Magnético: Para poder cruzarlo, necesitarás ponerte las Botas de Hierro cuando te sitúes sobre los puntos magnéticos del puente. Cuando se vaya a poner boca abajo, colócate sobre una zona magnética y ponte las botas rápidamente



7. Gambagor: Te dará el segundo fragmento de la Gran Llave. Se halla en la habitación que se encuentra en la esquina noroeste de las Minas de los Goron. Sube por las escaleras hasta el piso de arriba (que da a la habitación del puente magnético) y usa las botas por la pared derecha hasta la puerta.



8. El Arco del Héroe: Vence a su guardián atacándole cuando se prepare para golpearte. Cuando se haga un ovillo, ponte las botas y pulsa A para agarrarlo y lanzarlo a la lava. Hazlo tres veces y le habrás vencido. Luego asigna el Arco del Héroe a cualquier botón y úsalo como el tirachinas.



9. Las Estatuas Láser: Derrótalas apuntando con el arco a la gema roja por la que disparan y luego muévelas con la cadena que tienen (pulsando A) para desbloquear el paso. Encontrarás entonces al último goron y su fragmento de la Gran Llave, a parte de cofres con rupias.



10. El Interruptor de la Cueva del Techo: Llega hasta la cueva que hay en la pared de la habitación del extremo norte por la pared imantada y usa el arco para activar el interruptor. Derrota al lagarto dándole en la cola.



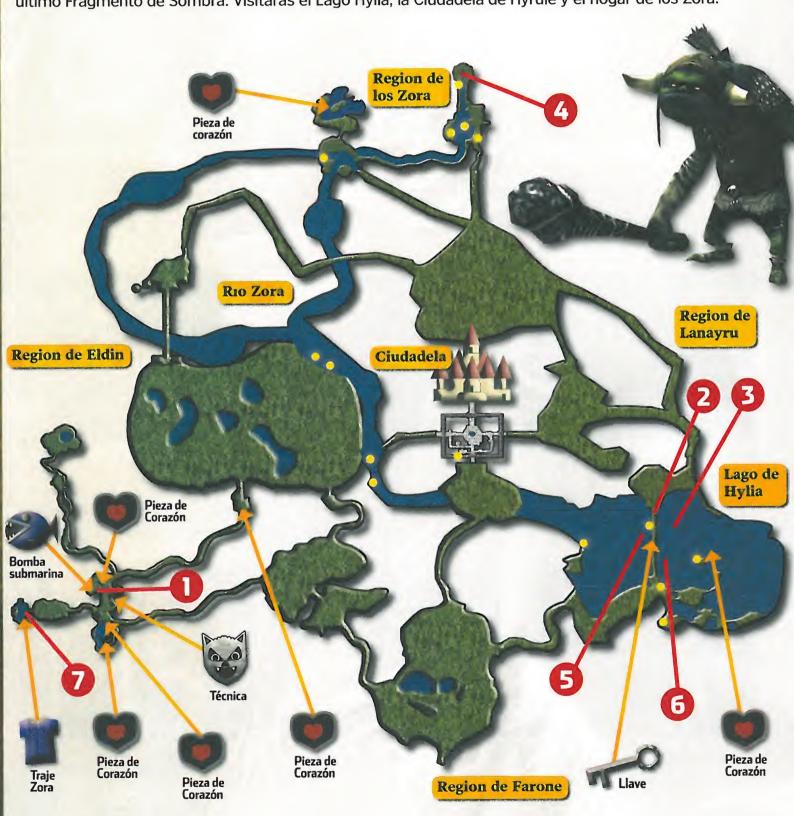
11. El Puente del Jefe: Usa el arco para derrotar a los arqueros. En la parte derecha, vence a la estatua y tira de ella para abrir el camino oculto. Activa el interruptor del imán y ponte las botas para que te eleve. Cuando se pare delante del puente, usa el arco para cortar las cuerdas del puente.



12. Pyrus: Usa el arco para dar a Pyrus en su ojo brillante. Cuando dé tumbos, coge una de las cadenas que cuelgan de sus pies y ponte las botas para tensarla. Cuando caiga, golpéale en el ojo. Repite la operación hasta que venzas y recibirás un Contenedor de Corazón y otro Fragmento de Sombra.

REGIÓN DE LANAYRU

Link se sumergirá más de una vez (y más de dos) para ayudar al Espíritu de Lanaryu y conseguir el último Fragmento de Sombra. Visitarás el Lago Hylia, la Ciudadela de Hyrule y el hogar de los Zora.







1. Las bombas de Don Mechas: Al salir de las Minas de los Goron, compra en la tienda de Don Mechas 30 bombas por 120 rupias y luego dirígete al puente de piedra que hay pasada la pradera de Hyrule. Rompe las rocas con las bombas.



2. El olor de llia: De nuevo en la zona del crepúsculo, encontrarás la bolsa de llia, aprende su olor y síguelo hasta la taberna de Telma, en la ciudadela de Hyrule. Allí escucha a los guardias y a Telma. Cuando salgas del pueblo te cerrarán el paso en el puente. Usa la caja para poder saltar al vacío.



3. Los Zora: Sigue al monstruo que está a la orilla del lago y, cuando se suba al monstruo alado, atácale fijando y golpeando con A. Después, Midna cogerá las riendas del monstruo, dirígelo con el mando Wii y acelera con A. Llegarás a un territorio congelado. Escálalo con la ayuda de Midna.



4. Derrite el hielo: Habla con Midna para teletransportarte a las Minas Goron y traer la roca incandescente que hay allí, Ésta derretirá el hielo. A través del agua llegarás hasta el Lago Hylia. Busca al Espíritu Lanaryu, que te dará el Racimo de Luz para que recolectes las gotas de rocío.



5. El Insecto gigante: El último insecto está en el Lago Hylia. Atácale cuando no esté electrificado fijándolo y atacando con A. Esquívalo cuando se sumerja (lo mejor es irse a tierra) y cuando caiga boca arriba, pulsa B para hacer el ataque multienemigo y golpear todas sus patas.



6. Regreso a Kakariko: Ve a la atracción de Tobías para salir del Lago Hylia, ve a la taberna de Telma y escolta el carruaje hasta Kakariko. En el puente usa el arco para atacar al enemigo entre los escudos. Luego fija y ataca con el arco o el bumerán (con el que puedes apagar el fuego).



7. El Traje Zora: En Kakariko, sigue a Rutela hasta el traje Zora, con el que puedes respirar bajo el agua. Ve a Kakariko y compra Bombas submarinas. Vuelve al estanque y rompe la roca que hay bajo el agua. En el fondo del lago Hylia, abre la entrada al Santuario poniendo una bomba sobre la corriente de aire.

INSECTOS DE LUZ

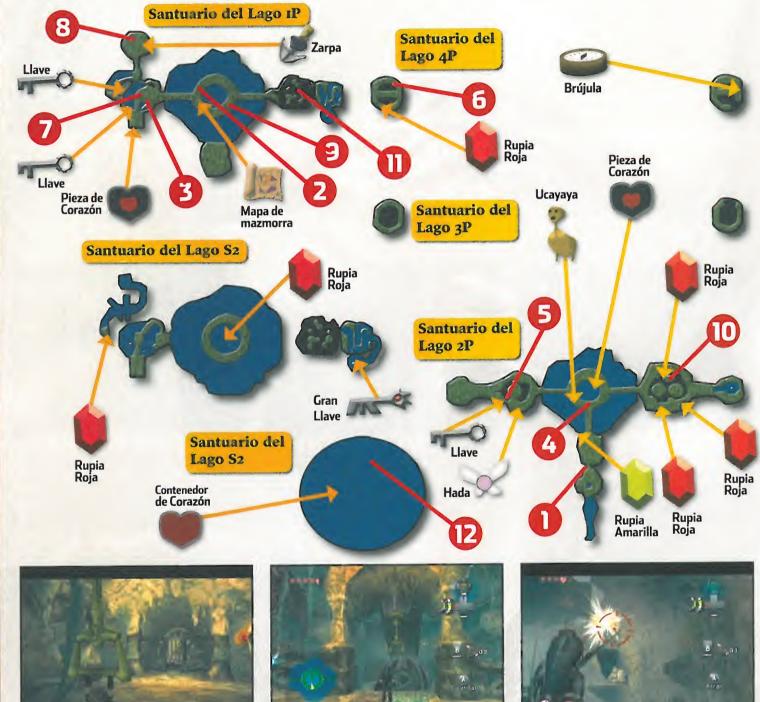
Los insectos de luz que necesitas para liberar cada zona son los puntos amarillos del mapa. Seguro que lo sabías, ¿verdad? Y también que en estos cuadros te decimos cómo coger a los más difíciles de encontrar, ¿no? Pues en esta región los difíciles están en:

- ☼ El acantilado Zora: utiliza la piedra del aullido para llamar al monstruo alado. Durante el viaje, pulsa "percibir" y destruye a los insectos que se te crucen en el aire fijándolos y atacándolos con A.
- La cabaña de alquiler de barcos: escucha al ánima y aparecerá un insecto.
- ⇒ En el centro del agua: súbete en las hojas del agua, fíjalos y ataca con A.
- ⇒ La Ciudadela: en el callejón donde está la taberna de Telma hay otro insecto.



MAZMORRA III: EL SANTUARIO DEL LAGO

El Santuario del Lago está poblado de monstruos temidos por los Zora. A través de los complejísimos engranajes que forman las profundidades del santuario, Link deberá encontrar sus secretos.



1. La entrada del templo: Nada hasta la superficie y abre la puerta

saltando y agarrando la asidera. Una vez dentro, combina el arco con las bombas (con el botón Z en el menú de objetos) y úsalas para derribar las estalactitas del techo y así poder escalarlas y subir hasta la puerta.

2. El Mapa de Mazmorra: En la habitación de la gran escalera, bájala y ve hacia el sur. Tira de la asidera para girar las escaleras, súbelas, ve hacia el este y tira de la asidera de arriba. Luego baja las escaleras de nuevo y ve a la derecha hasta el cofre donde está el mapa de la mazmorra.



3. El Géiser: Sal de la sala circular por la puerta inferior oeste. En la sala con el tiovivo, tira las estalactitas y baja por el pasillo de la derecha. Sube por las enredaderas y ve hacia el géiser, que podrás atravesar gracias a la estalactita que tiraste. El cofre que hay contiene la llave.





4. Ucayaya: En la sala circular, sube las escaleras y toma la puerta superior oeste, donde encontrarás a Ucayaya a la izquierda. Cruza el puente hacia la siguiente sala y rompe la estalactita cercana a la pared para llegar a las enredaderas y acceder a la asidera superior que abrirá la puerta de abajo.



5. El Engranaje: Cruza la puerta sur y derrota al lagarto que hay sobre el engranaje, toma la puerta suroeste y gira a la izquierda para encontrar otra llave. Vuelve hasta el engranaje y ve a la izquierda, destruye la roca que bloquea el paso y vence al enemigo de la burbuja con bombas.



6. La Torre espiral: Sube la torre y escala los laterales para acceder a la asidera, que dejará correr el agua. Después déjate llevar por ella hasta abajo y acciona la asidera que hay abajo, en el centro de la sala, para abrir la esclusa del suelo, que dejará correr el agua y accionará un mecanismo.



7. Las Plataformas: Vuelve hasta el engranaje para saltar al nivel inferior y ve hacia el este, donde tendrás que saltar hasta a la plataforma móvil para llegar a la puerta norte. Allí encontrarás otra llave en un cofre. Vuelve hasta a la plataforma móvil y sal por la puerta que hay al oeste.



8. La Rana: Equípate las botas para andar por el fondo y reventar la roca con una bomba. Llegarás a una sala donde Midna te indicará que mires al techo. Usa golpe circular para derrotar a los renacuajos y esquiva a la rana, luego golpea su lengua. Cuando abra la boca, usa el arco o las bombas.



9. La Zarpa: La rana soltará la Zarpa, que permite acceder a los lugares que indicados con una señal amarilla. Úsala para salir de la sala apuntando al botón rojo y vuelve a la sala central. Ve a la salida inferior este y golpea el interruptor rojo con la zarpa, que hará entrar el agua en las salas del este.



10. Sala de plataformas: Agárrate al techo del engranaje con la zarpa y aterriza en un pilar. Llega a la enredadera y sube a otro pilar. Ve hasta la puerta norte y rompe la estalactita sobre un géiser. Agárrate a la enredadera del techo y llega a la segunda torre. Haz lo mismo que en la primera.



11. La Gran Llave: Vuelve a la sala de las plataformas y ve a la puerta este. Allí, destruye la roca bajo el agua con bombas, ponte las botas, rompe otra roca en la esquina sureste, y ve a la superficie. Al cruzar la puerta, usa la zarpa en el interruptor del techo y pulsa abajo con el stick para bajar.



12. Octópulo: Ve a la cámara circular principal y abre la puerta de la planta inferior. Equípate las botas y fija el ojo de Octópulo con la zarpa, atráelo y golpéalo. Cuando salga de su agujero, quítate las botas y nada hacia arriba. Fija el ojo de nuevo para engancharte a su lomo y golpearle el ojo.



🗘 Info extra



- Tipo de juego:
- Comunidad
- Niveles:

Tiempo real

Modos de Juego:

Historia

Extras:

Wi-Fi (LAN)

- Tipo de Guía: Trucos y Consejos
- Esta quía contiene:
- Eventos de marzo
- Dificultad:
 - Para Jugones
- Llevamos jugándolo:
- Oué necesitas:

Organizarte bien

Para jugadores persistentes

CONTROLES Y FUNCIONES

Puedes elegir entre jugar con cruceta y botones, o pulsando con el puntero en la táctil.



CRÉATE UNA VIDA DE ENSUEÑO

Dentro de poco vamos a hacer un año en nuestro pueblo, ivamos a celebrarlo con música de juegos de Nintendo!

EN MARZO TENEMOS...

Eventos del mes

3 de marzo

Mercadillo Cómprale a tu vecino los muebles que no quiera o espera en tu casa para vender los que te sobren.

10 de marzo

Día Lalalá Todos los vecinos se ponen a cantar como locos para que elijas su canción.

Tomeo de Pesca Habla con Tórtimer de 12pm a 6pm y pesca el pez más grande. Al día siguiente te mandarán un regalito.

MARZO							
L	M	X	J	V	S	D	
			1	2	3	4	
5	6	7	8	9	10	11	
12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31		

25 de marzo

Día Guay Este es el día ideal para hacer nuevas amistades, ihay que decir a todo el mundo un montón de cumplidos!

COLECCIÓN DE INSECTOS DE MARZO						
Insecto	Valor	Insecto	Valor	Insecto	Valor	
Mariposa Común	90 Bayas	O Colias Común	90 Bayas	Mariposa Tigre	160 Bayas	
○ Bianor	220 Bayas	O Abeja Melífera	100 Bayas	○ Abeja	4500 Bayas	
○ Hormiga	80 Bayas	Grillo Cebollero	280 Bayas	○ Mariquita	200 Bayas	
○ Pulga	70 Bayas	O Cochinilla	250 Bayas	Mosca	60 Bayas	
O Cucaracha	5 Bayas	○ Araña	300 Bayas			

COLECCIÓN DE PECES DE MARZO						
Pez	Valor	Pez	Valor	Pez	Valor	
Cacho	200 Bayas	○ Carpín	120 Bayas	○ Leucisco	200 Bayas	
Barbo	200 Bayas	○ Carpa	300 Bayas	○ Koi	2.000 Bayas	
O Pez Dorado	1.300 Bayas	○ Telescópico	1.300 Bayas	○ Gobio de Río	300 Bayas	
○ Locha	300 Bayas	O Perca Amarilla	240 Bayas	○ Perca	300 Bayas	
O Pez Sol	120 Bayas	Salmón Japonés	1.000 Bayas	○ Trucha	3.800 Bayas	
Medusa	100 Bayas	○ Jurel	150 Bayas	Lubina	160 Bayas	
Pargo Rojo	3.000 Bayas	○ Gallo	300 Bayas	○ Rodaballo	800 Bayas	
○ Calamar	400 Bayas	Trucha Arcoiris	800 Bayas	○ Pejesapo	2.500 Bayas	
O Dorada Japonesa	500 Bayas	Pulpo	500 Bayas	○ Atún	7.000 Bayas	
○ Celacanto	15.000 Bay.					

CAMBIA LA DECORACIÓN

CANCIONES NINTENDER

Si las canciones del Zelda te supieron a poco y quieres música de otros juegazos, isácate la cera de los oídos porque este mes llegan Mario y Samus! iViva por ellos!







Metroid Otro juegazo de Nintendo. ¿Quién nos iba a decir que debajo de la armadura se esconde una "preciola damisélida" (como dice Jimmy) como Samus? iEnamoradito, te deja!

LOS SECRETOS DE L

¿No consigues que la Academia de Artes Decorativas te dé una puntuación decente? No te preocupes, con estos consejillos seguros que obtienes el máximo de puntos.







28/1

Cosas que bajan puntos La AAD es una academia que puntúa la decoración de tu casa. Esto da prestigio al pueblo y también a ti, además de algún regalito (a medida que consigas una puntuación alta). Anota bien estos consejos para que no te bajen puntos: no mezcles colecciones (te quitan 4.000 por cada objeto que no corresponde), pon los muebles mirando hacia donde tengan sentido (una silla contra la pared no vale, no te puedes sentar) y, lo más importante, ino dejes las cosas por los suelos!

Cosas que suben puntos El objetivo es obtener la mayor cantidad de puntos, así que pon las neuronas a trabajar. Para que la casa emane armonía por las cuatro paredes, es fundamental precisamente eso: tener la pared y el suble a incre si no mal empezamos. Otro factor suelo a juego, si no, mal empezamos. Otro factor que sube mucho la cantidad de puntos es tener un colección completa, ipara que vean que te lo has currado! Si aún así no estás satisfecho, pon algún objeto que no sea común (trofeos, "minicosas"...) para hacerte... ejem... el... interesante.

COLECCIÓN JARDÍN MUSGOSO

Casita pájaros: Precio: 1.620 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Precio: 1.530 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Sra. Flamenco: Precio: 1.530 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Gnomo jardín:
Precio: 3.380 Bayas Tamaño: 1
Disponible: Producto Estrella

Mata bichos: Precio: 1.200 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Precio: 1.320 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

Bañadero pájaros: Precio: 1.450 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Mesa Picnic: Precio: 1.390 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook

Comedero de pájaros: Precio: 1.260 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Silla jardín: Precio: 1.180 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Cortacésped: Precio: 2.760 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

Barbacoa: Precio: 1.760 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tlenda de Tom Nook

Piscina: Precio: 990 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

Aspersor: Precio: 1.640 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Antorcha: Precio: 870 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

O Valla iardin: Precio: 800 Bayas Disponible: Tienda de Tom Nook

Suelo césped: Precio: 880 Bayas Disponible: Tienda de Tom Nook

SET AJEDREZ **NEGRO**

Peón negro: Precio: 1.100 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Alfil negro Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Rey negro: Precio: 8.000 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto estrella

Caballo negro: Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

Reina negra: Precio: 8.000 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella

Torre negra: Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

Comunidad

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Este mes vamos de estreno. Presentamos un nuevo canal de noticias, una nueva lista TOP de juegos clásicos, nueva minisección con fotos de nuestros lectores...





¿Cuándo empezará a funcionar el Canal de Noticias en Wii?, ¿qué tipo de noticias ofrecerá?

Ya está en marcha. Lo único que necesitas para recibir en tu Wii toda la actualidad del mundo es una conexión a Internet de banda ancha, y una Wii. Cuando estés conectado a la red, entra en Actualizar en el menú de configuración, y el Canal Noticias cobrará vida. La información la suministra la agencia de noticias Associated Press y se actualiza continuamente. Desde ahí accederás a los titulares, textos y fotos de los acontecimientos más importantes a través de un menú que te ofrece titulares de deportes, economía, tecnología, cultura, salud... Te puedes dar un paseo por el mundo en un pis-pás. El acceso es muy similar al del canal Tiempo, con el globo terráqueo a tus pies. Y lo mejor es que todo es absolutamente GRATIS.

Un hotel misterioso

Hola, sov fan de las aventuras gráficas estilo «Another Code», He oído maravillas de «Hotel Dusk» para DS. ¿Qué me podéis contar?

iAy madre! lo que viene con «Hotel Dusk: Room 215». Un hotel en el están ocurriendo cosas muy raras. Parece un juego escrito por Agatha Christie, la verdad. Para resolver el misterio, tendrás que coger la DS como si fuera un libro, estilo «Brain Training», y ponerte a investigar, recabar pistas, entrevistar al personal. Una intrigante aventura gráfica vestida con personajes muy peculiares (y dibujados a mano) y animaciones peliculeras en blanco y negro. Está arrasando en USA, aquí podremos tenerlo esta primavera.

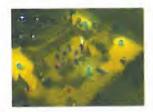
Juan Piedra, E-mail

Fire Emblem, lo quiero

●¿Qué pasa, NA? OS escribo para que me

ocurriendo unos extraños fenómenos, que tú tendrás que desvelar en la doble pantalla de tu Nintendo DS.

expliquéis algunas cosillas, Por ejemplo, ¿por qué nunca sacáis nada nuevo de Fire Emblem de Wii?



Tus deseos son órdenes. Aquí tienes una bonita pantalla del juego terminadísimo. No lo dudes, porque el 22 de este mes ha salido a la venta en Japón. Confórmate con esto, porque no creemos que este esperadísimo RPG llegue a España a lo largo de este año.

●¿Oué se sabe del nuevo «Final Fantasy V» para Game Boy Advance?,

saldrá en Europa el 30 de marzo. Es un notición. Y tanto, según los lectores de la revista Famitsu, ocupa el número 15 en la lista de los 100 mejores juegos de todos los tiempos. En esta aventura de valor y gloria, te unirás a Bratz y su banda en un largo viaje en busca de los secretos que se esconden tras los Cristales Elementales. La pequeña pantalla de la GBA mejorará todo lo visto en este clásico lanzado inicialmente para SNES. Nuevas mazmorras, oficios, gráficos...

Juan Ramón, Madrid.





ha lucido con una portadita para Wario



¿tiene fecha ya? Tiene, tiene. Apunta, porque es una sorpresa. El nuevo «Final Fantasy V»



ENVÍANOS tu propia review del juego que proponemos a la dirección de email nintendoaccion@axelspringer.es



Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... RED STEEL

mento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por email. No te olvides del nombre y dirección.



O NO PUEDO DESPEGARME DE MI WII

por Daniel Torrent El mejor juego de acción que

he jugado nunca. Los combates con la "Katana-Giri", lo mejor, illademás de matar a todos esos bicharracos que te quieren matar a till! Estoy "viciao", no puedo despegarme de mi Wii ni de mi Red Steel. Extraordinario.

Puntuación 99

MERECE LA PENA

por Alfonso Moles Tal vez sus gráficos decepcionen un poco porque esperá-bamos más de ellos, pero la acción con la espada, los tiroteos y el argumento hacen que

este juego sea imprescindible. Puntuación 94

ME CANSA

No acabo de cogerle el tranquillo al juego este de espadas. Al principio me ha resultado muy divertido, pero luego la emoción se ha esfumado, quizá por su complejo control.

Puntuación 82



TIENE 16 AÑOS y es un pedazo de

artista. David nos sigue desde hace tres años, y seguro que cuando reci-

ba nuestro regalo, no querrá dejar de

David Iglesias

Martinez

Tamagotchi for President!

Oué tal. Me llamo Juan, tengo 13 años y en cuanto salga el nuevo «Dragon Ball» de Wii me lo pienso comprar. Es que todo lo que sale de Bandai me mola. Por cierto, ¿qué más novedades planean estos japoneses?

«Dragon Ball Z» estará listo en Wii en marzo. Y cuando te pongas a hacer "kamehameha" y otras monerías frente a la pantalla, te entusias-







i1 Wii Play para nuestro meior artista!

ICON SU MANDO DE WII Y SUS MINIJUEGOS TOTALES!

marás tanto que te dará igual si Atari lo lanzó a principios o a finales de marzo. Después habrá un periodo "postdragonball"

nos. «Tamagotchi Party On!» llegará a Wii en primavera. Va ser una pasada. iCuatro jugadores en una carrera por ser el Tamagotchi más famoso del planeta! Habrá tablero, fiesta, movimientos impredecibles con el mando en 15 únicos y desternillantes minijuegos. iSé el más popular! En lo que toca a DS, en marzo recibimos «Gunpey», un puzzle vibrante y adictivo para el que necesitarás tener "oído". Habrá que mover y reorientar paneles de forma que las líneas que hay dentro conecten. Con

cada acción, cambiará la

con dos nuevos estre-

música del juego. Así que si eres habilidoso podrás marcarte tu propia pieza. Te entusiasmará "gunpeyar" en la DS.

PedroJ. E-mail

Volando voy con Wing Island

Saludos, colegones. Por fin he podido pillarme la Wii, estoy como loco con Zelda y Wii Sports. Contarme por favor qué cosas destacaríais para primavera.

Están casi a punto «Excite Truck» y «Chicken Little». Un pelín después llegarán «Sonic v los Anillos Secretos», y «Dragon Ball Budokai 2». Mucho ojo, van a romper todos los



nd te dará la opción de manejar el mando de Wii como siempre habías querido: haciendo que vuela.

DAVID Y SU HERMANO JULIO son apasionados de Nintendo Acción y forofos Nintendo de toda la vida. Gracias por empapelar la casa con la N.A.

David Gómez Sánchez

MES QUE
LENE... Queremos que nos envíes tus comentarios de PES 6, el nuevo PRO para DS.

El comando "Wing Island" está a punto de aterrizar en Wii. iTodos a volar!

Comunidad



CADA MES TE PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que

nos havan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas pero interesantes, que nos hayan picado por algo. Este mes repasamos dos de actualidad. Una nos acerca la nueva peli de Potter, y la otra nos pone en contacto con el mundo de los Mii.





LA PÁGINA OFICIAL **DE HARRY POTTER**

http: www.harrypotter.com

Si eres fan de Potter, no puedes perderte el tráiler y las fotos más chulas de su nueva película. El estreno será el 20 de julio en todo el mundo. Y aquí te van a poner los dicatos la responsa. dientes largos, colega

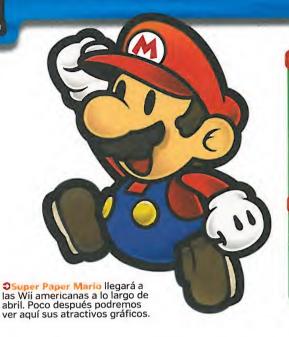




UN LUGAR PARA DAR VIDA A TUS Mii

http: www.miiplaza.net

Los Mii están revolucionando el mundo del videojuego. Estas criaturas son una caña, desbordan imaginación y creatividad, y todo el mundo anda loco con ellas. Si no puedes dejar de hacer Mii todo el día, entra en esta página. Encontrarás a muchos otros locos como tú con los que compartir.



moldes. El día 30 de marobietivos tan variados zo se asomarán otros dos como apagar fuegos o "buenas piezas". «Mario Party 8», del que tienes un avance un poco más adelante, y, tachán-tachán, «Wing Island». Sí, sí, el juego de aviones en el que haremos acrobacias

increíbles, y participare-

mos en 27 misiones con

tomar fotografías.

♦¿Cuándo podremos jugar con la nueva entrega de Harry Potter?

Ostras, qué ganas tenemos también nosotros de ver 'La Orden del Fénix'. iCon lo forofos que somos de Potter y sus colegas magos! En fin, la noticia es que la película se estrenará en España el 20 de julio, y podemos soplaros que EA tendrá el juego listo... a finales exclusiva al canto: confirmamos que habrá versiones de Wii y DS.

ENHORABUENA, YA TIENES UNA WII...
¿TE HA GUSTADO JUGAR CON ELLA?

ETE COMPRARÁS EL NUEVO POKÉMON

RANGER CUANDO SALGA A LA VENTA?

Participa enviando un SMS al 7654 ESCRIBE NT172 + SI O NO

Entre todos los mensajes recibidos, sorte aremos un juego para Wii. Coste máximo 0.60 c

'el mes que viene...

♦¿Hay algún nuevo juego de Mario preparado para Nintendo Wii?

Hala, sorpresa al canto. Sí, hay nuevo Mario. Claro, además del Galaxy v el Party 8. Lo anuncia este mes nuestra hermana Nintendo Power. Es «Super Paper Mario», v estará en las Wii americanas en abril. Va a ser la bomba. Podrás cambiar de vista 2D a 3D con el mando en cualquier

momento: lo necesitarás para resolver un montón de puzzles que te van a deiar alucinando. Y habrá unos simpáticos personajes que te van a dar pistas y a desvelar pasajes secretos. ¡Qué ganas!

0.3%

Jeremy. E-mail

Más mascotas

iHola nintenderos!. Felicidades por el nuevo "look" de la revista. Os sigo desde 2001 v todos los meses me la he comprado, ¿Hay noticias de «Animal Crossing» para Wii?





Pony Friends es lo último en mascotas virtuales. iCuidar y entrenar a nuestro propio pony con la Nintendo DS!

PLAN DE LANZAMIENTOS

AQUÍ TENÉIS UN AVANCE de los juegos más chu-los que llegan en marzo. Todo un alegrón ver que las compañías no nos dejarán descansar de juegazos.

- 9 marzo Spectrobes DS (Buena Vista)
- •27 marzo Medal of Honor Wii (EA Games)
- ●30 marzo Mario Party 8 Wii (Nintendo)
- 30 marzo Pokémon Ranger DS (Nintendo)
- 30 marzo Final Fantasy V GBA (Square-Enix)

	MARZO						
L	M	X	J	V	S	D	
1	2	3	4	5	6	7	
8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	
22	23	24	25	26	27	28	
29	30	31					



REPASEMOS LA VIDA DE UNA DE LAS ESTRELLAS DE NINTENDO, la que mejor se lleva con los fans "de siempre", en estos cinco puntos.

Su nacimiento fue en NES en 1987 con «The Legend of Zelda». 2. Fue creado por Miyamoto, que se basó en recuerdos de infancia: él combatiendo en los bosques... 3. Es conocido por su coraje, sabiduría, juicio, poder... iy es zurdo! 4. Sus juegos superan las 47 millones de unidades vendidas. 5. Su próxima aparición será en «Super Smash Bros.» para Wii.

De momento que está en desarrollo, lo que no es poco. La fecha inicial planteada es tenerlo para navidades en USA. Seguiremos en ello.

⊕¿Cuál es la fecha final en España para que salga Pokémon Perla y Diamante?

Último trimestre, sin más. Ahora céntrate en Mundo Misterioso v. a partir del 30 de marzo, en el nuevo Pokémon Ranger.

●¿Habrá algún simulador nuevo como Nintendogs pero con otros animales?



Hasta tres nuevos simuladores de bichos aparecen en el horizonte. Dos de Ubisoft: «Catz», con lindos gatitos de protagonistas, y

«Horsez», que es más un simulador de monta y cría que algo en plan dogs, pero bueno, vale. Estos para ya mismo. Además, Eidos tendrá listo en marzo su «Pony Friends», que va de ponvs a los que podremos limpiar las pezuñas, cepillar su crin o incluso diseñar nuestra silla de montar. Gracias y seguid así.

D.K. E-mail

Zelda o Wii Play

Hola, me llamo Santi y es la primera vez que os escribo. Me gustaría que me respondierais a estas preguntas. Hay algo que no me ha quedado claro del todo: si guardas tus datos por ejemplo del «Wii Sports» en una tarjeta SD y formateas tu consola. ¿luego podrás seguir utilizando los datos

guardados de tu juego

de Wii «Sports»?

Pues verás, en principio sí. Al formatear, perderás los datos que hay quardados en la consola, pero no tiene por qué afectar a los de la tarjeta. Cuando conectes de nuevo el juego, podrás recuperar lo que tengas almacenado en la tarjeta.

●¿Vosotros que me recomendáis que compre: «Zelda Twilight Princess» o «Wii Play»? Estoy dudando por que el zelda tiene una pinta genial pero el Wii Play te regala un mando.



¿Y por qué no los dos, amigo Santi? Para nosotros, Zelda es insustituible. Y por otro lado le puedes decir a tus padres que como necesitáis un mando de Wii extra, que qué mejor comprarlo con iuego incluido, ¿no? De esta forma te garantizas tener los dos. No. en serio. Zelda es lo mejor que ha salido para Wii. Tienes que jugarlo. Si quieres algo más frenético en cuestión de minijuegos, puedes preguntar por «Wario Ware Smooth Moves». Es genial.

Santiago Chamorro. E-mail

Oguarda los datos de Wii Sports en una tarjeta SD, y así nunca los perderás aunque formatees la consola.



Estos son los 10 juegos clásicos que debes tener en tu consola



MARIO KART 64 Nintendo 64 1.000 puntos



STREET FIGHTER 2 800 puntos



GRADIUS 500 puntos

SUPER PROBOTECTOR 800 puntos

5 GUNSTAR HEROES Megadrive 800 puntos

6 R-TYPE Turbografx 16

800 puntos

CASTLEVANIA IV SNES 800 puntos

8 SUPER MARIO 64 Nintendo 64 1.000 puntos

OMIX ZONE Megadrive 800 puntos

D BOMBERMAN '93 Turbografx 16 600 puntos

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: nintendoaccion@axelspringer.es iAtrevete, hombrel Aqui no comemos a nadie...





EL EXTRA DE SPECTROBES

EL NUEVO JUEGO de Buena Vista incluirá cuatro cartas que nos proporcionarán diferentes extras en el juego (mira el reportaje, pág. 16). En esta foto tienes un ejemplo práctico de cómo se usan, pegaditas a la pantalla táctil y con puntero.



EL DESAFÍO MÁS ESPERADO DEL PRÍNCIPE

Prince of Persia



La nueva generación de Prince of Persia te va a sorprender por su ambientación espectacular y la forma de usar el mando Wii.

Prince of Persia: Rival Swords», quédate con su nombre. Porque esta nueva entrega reunirá la magia de la serie con un acabado técnico impecable. Ya lo hemos probado y podemos avanzar que el control con mando v nunchako te va a impactar. La clave será saber desenvolverse en combate mediante diferentes técnicas y combos, ique no serán pocos! Tanto en ataque como en defensa, tendremos a nuestra disposición una enorme gama de gol-

pes y combinaciones espectaculares que realizaremos jugando con mando y nunchako. Habrá mucho combate, pero también tendremos las típicas acrobáticas plataformas de todo «Prince of Persia». Y además, claro, los dos héroes...

El bueno y el oscuro

Como ocurría en «Las dos coronas» de GameCube, el príncipe "normal" y el oscuro se alternarán en diferentes fases, y cada uno mostrará sus armas y ataques. Lo que no se ha visto en ninguna entrega v se estrenará aquí será el modo "muerte rápida" y las batallas de cuádrigas. El primero nos permitirá acabar con los enemigos de un par de tajos, sacudiendo el nunchako. Y respecto a las batallas, hablamos de escenas al más puro estilo 'Gladiator' con caballos trotando de por medio. No será lo único que te sorprenda en este PoP, pero preferimos desvelarlas más adelante... •









Te avanzamos unas pistas sobre el control del nuevo PoP.

Muerte rápida

LA PANTALLA SE DIFUMINARÁ en el momento que puedas ata-car por sorpresa al enemigo. Tendras que sacudir el nun-chako para comenzar el ataque.



Equilibrio DEBERÁS ROTAR EL MANDO

segun el lado en que se vaya balanceando el cuerpo del prin-cipe cuando lo lleves por estre-chos palos y tablas. Así, en plan malabarista de circo.



Los combates

DIFERENTES COMBINACIONES **ENTRE MANDO Y NUNCHAKO**

te permitiran ejecutar una can-tidad enorme de combos. Si te atacan por sorpresa, isaccide el nunchako para sacer tu arma!



Primera Impresión

Las posibilidades de control.

Los combates, el manejo de equilibrio, cambiar de cámara... Poder
manejarlo con mando y nunchako.

¿A qué me recuerda? La aventura está basada en la de GameCube, así que habrá cosas que nos la recuerden. Eso sí, mando Wii a tope.





entrega: quitando monedas, robando estrellas... jorobando.



DEI look irá en el mismo plan de siempre, aunque los gráficos serán mucho mejores que en las versiones de GC.

El primer Mario Party para Wii seguirá en la

Aún no se conoce el número total de minijuegos que contendrá esta sexta parte, pero seguro que te sorprenden buena parte de ellos.



Nuevos juegos

EL MANDO DE Wil puede ser. cualquier cosa, así que te verás participando en minijuegos totalmente nuevos tanto en concepto como en control.



luevos retos

LO QUE YA SABÍAS HACER tendrás que aprenderlo de nuevo. Por ejemplo, las carreras ten-drás que superarlas girando el mando como si fuera un volante.

ISE ACERCA LA FIESTA MÁS MOVIDITA!

rio Pa



MINUUEGOS

Compañía:

NINTENDO Lanzamiento:

30 DE MARZO

línea de la saga, pero con un control... ifiestero! Va ya para ocho entregas la saga

Mario Party, pero siempre consique que en las semanas anteriores a su lanzamiento estemos deseando ponerle las manos encima, ¿verdad? Y a esta primera entrega para Wii, con más razón.

iMovimiento al poder!

Entre los minijuegos que Nintendo ha desvelado encontraremos mucho de lo ya "movido" en Wii, es decir, conducción, dibujo a mano alzada, béisbol... Pero también cositas nuevas como agitar una lata de gaseosa, atrapar barriles con un lazo estilo cowboy y otras nuevas ideas que seguro elevan el nivel de adrenalina a la hora de jugarlo. Porque el de diversión está asegurado, sobre todo si lo disfrutamos con amigos. Sí, soportará hasta

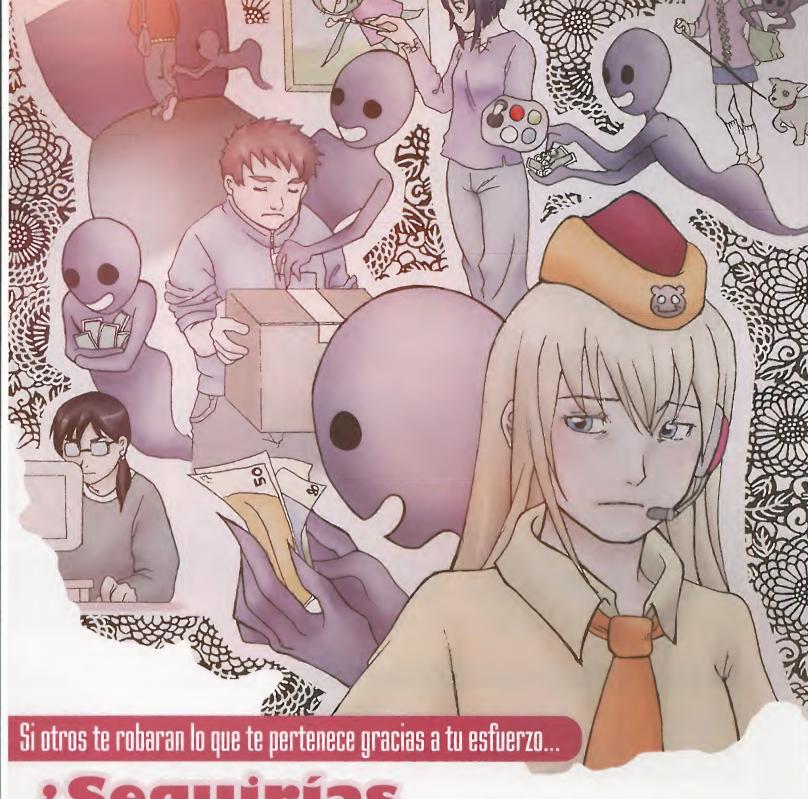
4 jugadores, como siempre. Que este juego es más divertido en plan "party", como seguro que ya has experimentado.

Podremos elegir entre 14 personajes míticos de Nintendo: Mario, Luigi, Wario, Donkey...

Primera Impresión

iA moverse tocan! Los que antes ganábamos todos los minijuegos, tendremos que aprender desde cero.

Exactamente lo mismo. A lo mejor no ganamos nada, y va y nos gusta menos el juego, fíjate. :)



¿Seguirías Trabajando?

Piensalo.

Los videojuegos no aparecen de la nada. Hay gente que trabaja duro para que puedan salir al mercado. La pirateria puede perjudicar gravemente a la industria de los videojuegos, con horribles consecuencias para todos.





Occupation 22 de la comparación del comparación de la comparació



DLa barra de energía se irá agotando a medida que fallemos, pero todo irá bien mientras siga poniendo "Yes".

a hacer falla mucho buen rollo gran oldo y, sobre lodo, una tro



Mapa de viaje

TE MOVERÁS POR ESTE MAPA para seleccionar la próxima musión. La verdad es que los



Pincha con ritmo

A CLAVE ESTARÁ EN PINCHAR un orden... iy sobre todo hacerto con ritmol Así que ve entrenando tu puntero, que es la caña

¿TIENES RITMO? IDEMUÉSTRALO CON TU DS!

Elite Beat A





Llegan los "agentes del ritmo", unos detectives que lo van a solucionar todo a base de bailoteo y buena música en tu DS.

na curiosa organización se dedica a solucionar los problemas de la gente de una manera muy especial: ihaciendo que bailen al ritmo de la música! Pero para eso van a necesitar tu ayuda.

Moviéndose con estilo

¿Qué tendremos que hacer para que animen al personal? Algo "tan sencillo" como dar toques en la

pantalla... pero no de cualquier manera, sino siguiendo el compás de canciones de artistas tan conocidos como Village People, Queen o David Bowie, y pulsando sobre unos círculos en el orden que se nos indique. En cuanto pruebes el juego por primera vez no vas a ser capaces de soltarlo, ya que no hay mejor sensación que batir nuestro propio record o superar esa misión

que se os resiste mientras movemos el esqueleto. Si crees que tienes el ritmo en el cuerpo, no lo dudes... ieste es tu juego!

Primera Impresión

Es un juego único. Puede que parezca sencillo, pero una vez que se le coge el truco, es difícil parar.

Las canciones no son las originales. Sin embargo las versiones son tan buenas que se nos olvidará.



Nintendo[®]

Y LLÉVATE ESTA INCREIBLE BOLSA POKÉMON

Suscríbete y consigue un 10% de descuento + Bolsa de regalo por sólo 32,30€*



*Más 5 euros de gastos de envío

Sólo hay 1.000 bolsas isuscríbete hoy mismo!

Tú eliges cómo suscribirte:

→ TELÉFONO

famaño bolsa: 53x25x30 cm.

902 540 777

- www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00l

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados



DA lo largo de cada nivel encontrarás ítems para subir puntos v. icómo no!, malos que te bloquearán el camino.



OManejarás a varios mini-Marios a la vez. Tendrás que ir con mil ojos para pasarte la fase con todos los que puedas.

"muñequitos" de Mario hasta la meta en los 8 pisos del juego. De la mecánica destacamos esto:



Control táctil

El puntero será protagonista. Lo deslizaras sobre los minis en la dirección que guieras que tomen, y lo usarás para manejar muelles, ascensores



Niveles "tuyos

todas las fases del juego, ade más podrás diseñar tus propios niveles e Intercambiarlos con los colegas via Wi-Fi,

JERGA CON LOS MINI-MARIOS!



9 DE MARZO

En esta trabajada segunda parte, los Mini-Marios y el puntero se llevarán el protagonismo.

as diabluras de Donkey han ido as diabiuras de poince, ...
demasiado lejos. En la primera entrega, para Game Boy, DK se hizo con todos los muñequitos de Mario; y en esta segunda, isecuestrará a Pauline, el bestia! Pero tranquilo, los "muñequitos" irán al rescate.

"Punterazo" a Mario

En esta aventura manejarás a los mini-Marios a golpe de puntero. Deslizándolo sobre ellos podrás hacerlos andar, saltar o pararse, según la dirección en la que "puntees". Tu objetivo será guiar a los minis (controlarás a varios a la vez) hasta la meta, sorteando toda clase de enemigos, trampas, plataformas móviles y otros obstáculos. iPero usando el puntero, ya sabes! Dependiendo del tiempo que tardes y de lo bien que lo hagas, des-

tú te diseñes a tu gusto! bloquearás niveles ocultos y extras. Si el primer "MvsDK" era divertido, verás este, con tanto mini-Mario y el puntero de por medio.

Entre fases, bonus jefes tendrás más

de 90 niveles. iSin contar los que

Primera Impresión

Terriblemente adictivo. Fácil de jugar, fácil de controlar y divertido al máximo. ¿Quién se podrá negar?

Parece dificililo. Pero bueno, eso dependerá de tu habilidad con el puntero y esas cosas, ¿no?

CONCURSO Propressions





Juegos Cooking Mama DS



Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7554 desde tu móvil poniendo la palabra:

cooking nt 172 + tus datos personales Econolis cooking nt 172 francisco ruiz c/lopez 4 2°d badajoz

BASES DEL CONCURSO

- F Centra enforms per endurrement 0.90 (unos × 176)
- A Wilds para Marenter Vertalore y Overses.
- A Los Atomics assessed committee on dead
- K No se admitrio fred emissiones por printer an horsion de Compo-
- Los numbres de los garagores certé publicades les persones numeros. de Albando A. Selo.
- A 2) had to de Communité en en la surrou estolica la apposación rota
- Feel a lender parameter arrangement to de motion on 2001

The second of th









NINTENDO







En el próximo número...

GRAN EXCLUSIVA



REVIEW

POKÉMON RANGER, **EL MÁS ESPERADO**



iNo te pierdas el amplio análisis del nuevo Pokémon!



Director: Juan Carlos García Díaz

Directora de Arte:

Susana Lurquie

Redactor Jefe: Javier Domínguez

Maquetación:

Augusto Varela (Jefe de maguetación) Patricia Barcenilla

Secretarias de Redacción:

Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones Colaboradores: J. C. Herranz, D. González, J. Miranda, P. Cahue, E. Pérez-Durías,

J. Palacios, S. Gordillo, D. Cabrera, M. Sagra

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General:

Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo

Director de Producción: Julio Iglesias Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón

Director de Sistemas: Javier del Val Subdirectora de Márketing: Belén Fernández Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial: José E. Colino Directora de Ventas: Mayte Contreras Directora de Publicidad: Mónica Marín Jefe de Publicidad: Rosa Juárez Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN

C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448 nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 Distribución: Dispaña. C/Orense, 12-14 - 2ª planta Oficinas 2 y 3 28020 Madrid Tel. 914 179 530 Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800 Imprime: COBRHI, S.A. Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992 © 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "NE.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registrada: o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, © y ® en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos. NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.









NINTENDEDS...



LLEGA UNA NUEVA FORMA DE CAPTURARLOS



A PARTIR DEL 30 DE MARZO





The Pokémon Company